

CASCADIA™

DOĞA HARİKALARI

KURAL KİTAPÇIĞI



CASCADIA™

DOĞA HARİKALARI

Pasifik Kuzeybatısı'nın yabani hayatı ve habitatı üzerine bir karo yerleştirme ve pul seçme oyunu olan Cascadia için eklenti paketi. Randy Flynn, Molly Johnson, Robert Melvin ve Shawn Stankewich tarafından tasarlandı, 1-6 oyuncu, 10 yaş ve üzeri.

Doğa Harikaları

Muhteşem Cascadia bölgesi dünya üzerindeki hiçbir yere benzemez. Bölgedeki her habitatın eşsiz coğrafi özellikleri vardır. Coşkuyla akan nehirlerle dökülen gürleyen şelalelerden, bitki örtüsünün en tepesine kadar ulaşan sekoya ağaçlarına, Cascadia'nın sayısız doğal harikası bu benzersiz yerin kimliğini oluşturur. Cascadia Doğa Harikaları eklenti paketiyle oyuncular, sürekli büyüyen habitatlarına göz alıcı doğal harikalar yerleştirecekler. Her habitata özel bu doğal harikaları, aynı zamanda oyun sonu puanlamasına yeni ve dinamik puanlamalar da ekliyor!

Yeni Habitat ve Başlangıç Karoları

Yeni Habitat ve Başlangıç Karoları, işlevsel olarak Cascadia ana oyunundaki karolarla aynıdır fakat size yeni habitat kombinasyonları sunar. Yeni Kilittaşı Tür Karolarındaysa hala sadece tek bir tür hayvan olmasına rağmen artık birçok habitat yer alıyor. **Bu yeni Habitat Karolarını Cascadia ana oyundaki karolarla beraber kullanıp oyunlarınızda ki karo çeşitliğini arttırabilirsiniz! Bu eklenti paketindeki diğer içerikleri kullanmasanız bile yeni habitat karolarını ana oyundaki karolarla bir kez karıştırdıktan sonra tekrar ayırmanıza gerek yoktur.** Bu yeni karoları özellikle de bu kitapçıktaki senaryoları oynarken kullanmanızı tavsiye ediyoruz. Ek olarak, yeni habitat karolarını tek oyuncu modunda da kullanabilirsiniz. 35 yeni Hayvan Pulunu da Cascadia ana oyundaki Hayvan Pulları ile birlikte kumaş keseye koyabilirsiniz. Pulları bir kez karıştırdıktan sonra tekrar ayırmanıza gerek yoktur.

45 yeni Habitat Karosu, 5 yeni Başlangıç Habitatı Karosu ve 35 yeni Hayvan Puluyla Cascadia artık 6 oyuncuya kadar oynanabilir!

Aşağıdaki tabloya bakarak oyuncu sayısına göre kaç Habitat Karosu kullanacağınızı belirleyin.

Oyuncu Sayısı	Karo Sayısı	Doğa Harikaları Moduyla Oynuyorsanız (bknz. sayfa 6)
1	43 (ya da 87 karo çıkarın)	44 (ya da 86 karo çıkarın) - başlangıçtaki 1 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir
2	43 (ya da 87 karo çıkarın)	45 (ya da 85 karo çıkarın) - başlangıçtaki 2 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir
3	63 (ya da 67 karo çıkarın)	66 (ya da 64 karo çıkarın) - başlangıçtaki 3 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir
4	83 (ya da 47 karo çıkarın)	87 (ya da 43 karo çıkarın) - başlangıçtaki 4 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir
5	103 (ya da 27 karo çıkarın)	108 (ya da 22 karo çıkarın) - başlangıçtaki 5 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir
6	123 (ya da 7 karo çıkarın)	129 (ya da 1 karo çıkarın) - başlangıçtaki 6 fazladan Kilittaşı Tür Karosu da dahildir

İÇİNDEKİLER

Cascadia: Doğa Harikaları oyun kutunuz aşağıdakileri içermelidir. Eksik parça olması durumunda bize neotroygames.com adresinden ulaşabilirsiniz.

Ana oyunun parçalarından ayırt edilebilmeleri için, Cascadia Doğa Harikaları ek paketindeki tüm oyun parçalarında bu sembol bulunur.



15 tanesi Kilittaşı Tür Karosu olmak üzere
45 Habitat Karosu
(Dağ, Orman, Kır, Bataklık, Nehir)



35 Hayvan Pulu
(7 Ayı, 7 Geyik, 7 Somon,
7 Şahin, 7 Tilki)



15 Doğa Pulu
(İhtişamlı Douglas
Göknarı'nın kozalağı)



5 Başlangıç Habitatı Karosu



15 Hayvan Puanlama Kartı
(3 Ayı, 3 Geyik, 3 Somon, 3 Şahin, 3 Tilki)



30 Doğa Harikası Pulu
(6 Orman, 6 Bataklık, 6 Kır,
6 Dağ, 6 Nehir)



60 Doğa Harikası Puanlama Kartı
(12 Orman, 12 Bataklık, 12 Kır,
12 Dağ, 12 Nehir)



1 Kural Kitapçığı



1 Puanlama
Kağıdı

OYUNU KISALTAN ALTERNATİF KURALLAR

Cascadia'yı tüm oyuncu sayılarında normal kurallarla oynayabilirsiniz ama 5-6 oyuncuyla oynuyorsanız ya da sadece oyun süresini kısaltmak isterseniz bu alternatif kuralları kullanabilirsiniz.

Kurulum

1. 5 hayvan türünün her birinden oyuncu sayısı kadar Hayvan Pulunu kumaş keseden çıkarın.
2. Oyuncu sayısına göre Habitat Karolarını belirledikten sonra (bknz. sayfa 2), oyuna dahil olan Habitat Karolarının arasından seçerek her oyuncuya rastgele 5 adet Habitat Karosu verin. Bu karolar açık şekilde oyuncuların önüne yerleştirilmelidir.
3. Ayı, Geyik, Somon, Şahin ve Tilki sırasıyla ilerleyerek her oyuncunun önünde açık Habitat Karolarının yanına birer Hayvan Pulu yerleştirin (Bu pullar ilk aşamada dışarı çıkarılan pullardır.) ve 5 kombinasyon oluşturun. Bu kombinasyonlar her oyuncunun kişisel Habitat ve Hayvan tedariki olacaktır.



Oynanış

Aşağıda belirtilen kurallar dışında oyunu normal kurallara göre oynayın:

- Sıranızda kendi hamlenizi yaptıktan sonra (1 Habitat Karosu ve 1 Hayvan Pulu alıp yerleştirdikten sonra) ve sonraki oyuncu kendi sırasına başladığında, fazladan bir hamle gerçekleştirebilirsiniz: Kişisel tedarikinizden (yani önünüzdeki Habitat Karosu ve Hayvan Pulu çiftlerinden) bir kombinasyon seçip ekosisteminize yerleştirin.

Bu hamleyi bir oyun turunda sadece bir kez, ve oyun boyunca toplamda 5 kez gerçekleştirebilirsiniz. (Not: Eğer son turunuzdan önce bu hamleyi 5 kez yapmadıysanız oyun sonunda kişisel tedarikinizdeki karo ve pulları kullanamazsınız.) Kişisel tedarikinizden harcanan Habitat Karolarının ve Hayvan Pullarının yerine yenisi açılmaz. **Ama isterseniz, bu ek hamleyi yapmadan önce 1 Doğa Pulu harcayarak kişisel tedarikinizdeki iki Hayvan Pulunun yerini değiştirebilirsiniz.**



Bu şekilde kısa oyunda **her oyuncu, 20 yerine 15 tur oynayacak ve turlar arasında da toplamda en fazla 5 ek hamle gerçekleştirecek.** Yani normal kurallarla aynı şekilde, oyunun sonunda her oyuncunun ekosisteminde toplamda 20 Habitat Karosu ve 20 Hayvan Pulu olacak. Turlar arasındaki ek hamleler özellikle de 5 veya 6 oyuncuyla oynarken oyun süresini ciddi ölçüde kısıltacaktır.

HAYVAN PUANLAMA KARTLARI

Bu eklenti paketiyle gelen E-G Hayvan Puanlama Kartlarını, Cascadia ana oyunundaki Hayvan Puanlama Kartlarıyla karıştırarak tüm oyunlarınızda kullanabilirsiniz! Hayvan Puanlama Kartlarının her biri hakkında detaylı açıklama için Sayfa 11'e bakabilirsiniz.



AYI Kart Açıklamaları: (E) Bitişiginde başka Ayı olmayan ve çevresindeki yerlerden en az biri boş olan her Ayı için 3 puan alın. Boş yerler Habitat Karosu olmayan yerlerdir. (F) Diğer 4 hayvan türleriyle temas eden her Ayı grubu için 12 puan alın. Ayı grubunun bitişiginde diğer 4 hayvan türünün hepsinden en az birer tane olduğu sürece, Ayı grubunun bitişiginde boş alan olması ya da diğer hayvanlardan kaç tane olduğu önemsizdir. Ayı grupları 3 ya da daha fazla ayıdan oluşabilir. Sayılarından bağımsız olarak bitişik Ayılar her zaman tek grup sayılır. (G) Ormandaki Ayı çiftlerinin sayısına göre artan şekilde puan alın. Karonun herhangi bir kısmı ormansa, o karo orman karosu sayılır. Gruptaki hayvanlardan sadece birinin orman karosunda olması yeterlidir.



GEYİK Kart Açıklamaları: (E) Gösterilen yarım daire şekline tam uyan üçlük Geyik gruplarının her biri için puan alın. Şekli istediğiniz yönde döndürebilirsiniz. Tek, iki ya da dörtten fazla Geyikten oluşan gruplardan puan alamazsınız. (F) Gösterilen üçgen şekline tam uyan üçlük Geyik gruplarının her biri için puan alın. Şekli istediğiniz yönde döndürebilirsiniz. Puanlanan grubun yanındaki her hayvan için 1 puan kaybedin. Hayvanın kaç Geyiğe temas ettiğinin önemi yoktur. İlgili Geyik grubunun içerisinde olmayan her Geyik de başka hayvan sayılır ve 1 puan kaybettirir. (G) Şekli istediğiniz yönde döndürebilirsiniz. Karonun herhangi bir kısmı kırsa, o karo kır karosu sayılır. Gruptaki hayvanlardan sadece birinin kır karosunda olması yeterlidir. Kır karosunun örnekte gösterilen yerde olmasına gerek yoktur, formasyonun herhangi bir kısmında bulunabilir.



SOMON Kart Açıklamaları: (E) Somon sürünüz, tam olarak kartta gösterilen zikzak şeklinde ya da yansıtılmış halinde olmalıdır. Her bir Somon sürünüz için büyüklüğüne göre puan alın. Altıdan büyük sürüler daha fazla puan getirmez. (F) Her bir Somon sürünüz için büyüklüğüne göre puan alın. Yediden büyük sürüler daha fazla puan getirmez. Her Ayı sadece bir kez puanlanabilir. Ayının sürüdeki kaç Somona temas ettiği önemli değildir. Ama aynı Ayı farklı bir Somon sürüsü için tekrardan puanlanabilir. (G) Her bir Somon sürünüz için büyüklüğüne göre puan alın. Beşten büyük sürüler daha fazla puan getirmez. Sürüdeki her nehir karosu için fazladan birer puan daha alın. Karonun herhangi bir kısmı nehirse, o karo nehir karosu sayılır.



ŞAHİN Kart Açıklamaları: (E) Sadece birbiriyle görüş hattı olan Şahin çiftlerinin her biri için 7 puan alın. Bir Şahin sadece bir çiftin içerisinde sayılabilir. Birden fazla Şahinle görüş hattı oluşturan Şahinler, hiçbir puanlanan Şahin çifti içerisinde sayılamaz. Bitişik Şahinler görüş hattı oluşturmamış için çift sayılmaz ancak başka çiftlerin içerisinde sayılabilirler. (F) En az bir Tilkiyle görüş hattı oluşturan Şahinlerinin her biri için artan şekilde puan alın. Bitişik bir Şahin ve Tilki arasında görüş hattı oluşmaz, görüş hattının oluşabilmesi için aralarında en az bir karo ya da boşluk olmalıdır. Araya giren bir Tilki görüş hattını bozar. (G) Birbirleriyle görüş hattı oluşturan ve aralarında en az 3 farklı habitat tipi olan Şahin çiftlerinin her biri için artan şekilde puan alın. Bir Şahin sadece bir çiftin içerisinde sayılabilir. Bu görüş hattının içinde kalan karoların üzerindeki tüm habitat tipleri sayılır. Şahinlerin bulunduğu habitat karoları görüş hattı içerisinde sayılamaz.



TİLKİ Kart Açıklamaları: (E) Her tilkinin bitişigindeki hayvan sayısına göre artan şekilde puan alın. Eğer Tilkinin etrafındaki altı karonun hepsinde hayvan varsa, 4 puan alın. Eğer sadece 4-5 karoda varsa, 2 puan alın. Eğer 3 ya da daha az karoda hayvan varsa o Tilkidən puan alamazsınız. (F) Bitişiginde tam olarak iki farklı tür hayvan bulunan Tilkilerin her biri için 3 puan alın. Diğer Tilki de farklı bir hayvan türü olarak sayılır. Eğer Tilkinin bitişiginde sadece bir tür hayvan varsa ya da ikiden fazla türden hayvan varsa o Tilkidən puan alamazsınız. Sadece iki farklı türden oldukları sürece Tilkinin etrafındaki toplam hayvan sayısının önemi yoktur. (G) Tilkinin bulunduğu karonun kenarlarına dokunan farklı habitat tiplerinin her biri için puan alın. Tilkinin karosunun bitişiginde olan ama ilgili karonun kenarına temas etmeyen habitat tipleri sayılmaz. Tilkinin bulunduğu karodaki habitat tipleri sayılmaz.

DOĞA HARİKALARI

Doğa Harikaları modunu tüm Cascadia oyunlarınızda kullanabilirsiniz. Eğer Doğa Harikaları'nı kullanıyorsanız, oyununuzda sayfa 2'deki tabloda belirtilen sayıda karo kullanın. Aşağıdaki istisnalar dışında kurulum, oynanış ve puanlama kuralları ana oyunla aynıdır:

Kurulum

1 Normal kurulumdaki gibi her oyuncuya birer Başlangıç Habitat Karosu dağıtın. Ardından her oyuncu fazladan bir Kilittaşı Tür Karosu alıp ekosistemlerine eklemelidirler. Bunun için, öncelikle rastgele şekilde ilk oyuncuyu belirleyin. Oyuncu sayısı kadar Kilittaşı Tür Karosu açılana kadar oyun için hazırladığınız karo destelerinden (sayfa 2) karo çekin. Bu karoları tüm oyuncuların görebileceği şekilde masaya yerleştirin. Sonuncu oyuncudan, yani ilk oyuncunun sağındaki oyuncudan, başlayarak ve saat yönünün tersinde ilerleyerek her oyuncu birer Kilittaşı Kür Karosu seçer ve ekosistemine yerleştirir. Yani bu seçim, oynama sırasının tam tersi şekilde yapılır. Oyun kurallarına uyduğu sürece bu fazladan karoyu istediğiniz yere yerleştirebilirsiniz. (Eğer tek oyuncu modunda oynuyorsanız bir Kilittaşı Tür Karosu açana kadar karolara bakın ve onu ekosisteminize ekleyin.) Kilittaşı Karosu dışındaki açtığınız tüm karoları desteye geri karıştırın ve normal şekilde kurulumu devam edin.

2 Doğa Harikaları Puanlama Kartlarını tiplerine göre (Orman, Kır, Dağ, Nehir, Bataklık) 5 ayrı deste haline getirip karıştırın. Her desteden oyuncu sayısı kadar kart açın. (Tek oyuncu modunda her desteden ikişer kart açın.) Bu kartların hepsini, tüm oyuncuların görebileceği şekilde seçtiğiniz Hayvan Puanlama Kartlarının yanına yerleştirin.

3 Her tipten oyuncu sayısı kadar Doğa Harikası Pulunu, ilgili Doğa Harikası Puanlama Kartının yanına yerleştirin.

3 Oyuncu için Kurulum Örneği

1



Oyuncu sayısı kadar Kilittaşı Tür Karosu çekin ve ortaya yerleştirin. Oynama sırasının tam tersi yönde ilerleyerek her oyuncu 1 Kilittaşı Kür Karosu seçer ve ekosistemine yerleştirir.

3



2



Oynanış

Aşağıda belirtilen kurallar dışında oyunu normal kurallara göre oynayın:

- Ekosisteminize yerleştirdiğiniz karo, herhangi bir arazi tipinden 5 ya da daha büyük bir habitat koridoru oluşturuyorsa (bitişik karolar grubu, bkznz. Cascadia kural kitabı sayfa 8) **bu karonun üzerine** ilgili tipten bir Doğa Harikası Pulu yerleştirmeyi tercih edebilirsiniz. Doğa Harikası Pulu:
- Az önce yerleştirdiğiniz karo üzerine koyulmalıdır. (Aynı habitat koridorunda olsa bile başka bir karo üzerine yerleştirilemez.) **Not: Bu tur seçtiğiniz Hayvan Pulunu yine de ekosisteminize yerleştirebilirsiniz, sadece bu Hayvan Pulunu Doğa Harikası Pulu koyduğunuz karoya değil başka bir karoya yerleştirmeniz gerekir. Hayvan Pulunu başka bir karoya yerleştirmek istemiyorsanız pulu keseye geri atabilirsiniz.**
- Ekosisteminizde zaten bulunan bir Doğa Harikası ile aynı arazi tipinden olmamalıdır. Her arazi tipinden yalnızca 1 Doğa Harikası Pulunu ekosisteminize yerleştirebilirsiniz.
- Doğa Harikası pulu yerleştirdikten sonra, **Doğa Harikası Puanlama Kartlarından** birini seçin ve ekosisteminizin yanına koyun. Bu kartlar, oyun sonunda ilgili hedefe göre fazladan puan verir ya da habitat koridorlarınıza ve ilgili puanlamalara katkıda bulunur. Her arazi tipinden yalnızca 1 Doğa Harikası Pulu yerleştirebildiğiniz için oyun sonunda ekosisteminizde en fazla 5 Doğa Harikası Pulu olabilir.

Not: Üzerinde Doğa Harikası Pulu bulunan bir karoya Hayvan Pulu yerleştirilemez. Yani ekosisteminize ekleyeceğiniz her Doğa Harikası Puluyla birlikte sonraki turlarda Hayvan Pulu konabilecek boş karo sayısı azalır.

Doğa Harikası Pulunu Kilittaşı Tür Karosuna yerleştirdiğinizde Doğa Pulu almazsınız.

“Habitat Koridoru” bitişik şekilde yerleştirilmiş ve aynı arazi tipine (Dağ, Orman, Kır, Bataklık, Nehir) sahip karolar anlamına gelmektedir. Tek bir karo bile bir büyüklüğünde Habitat Koridoru sayılır.



Kır habitat koridorunuza 5. kır karosunu yerleştirdiğinizde, bu karonun üzerine Kır tipinden bir Doğa Harikası Pulu koyabilir ve ilgili Doğa Harikası Puanlama kartlarından birini alabilirsiniz. Bu tur aldığınız Hayvan Pulunu da uygun başka herhangi bir Habitat Karosuna koyabilirsiniz ancak Doğa Harikası Pulu bulunan karoya Hayvan Pulu yerleştiremezsiniz.



Oyun Sonu & Puanlama

Normal şekilde her oyuncunun aldığı puanı hesaplayın. Ardından bu puanlara Doğa Harikası Puanlama kartlarının her birinden aldığınız puanları da ekleyin. Her kartın üzerinde nasıl puanlanacağı açıklanmıştır. Doğa Harikalarından aldığınız toplam puanı, puanlama kağıdının Doğa Harikaları bölümüne yazın.

Not: Bazı Doğa Harikası Puanlama kartları kendi başına puan kazandırmaz ama Habitat Karosu puanlaması gibi başka alanlardan alacağınız puana katkı sağlar. Bu gibi alanların puanlanmasında Doğa Harikalarından alacağınız ek getirileri de hesaba katmayı unutmayın.

Doğa Harikası Puanlama Kartı Açıklamaları:



A-E Kartları - Eğer hayvanın bulunduğu karonun herhangi bir kısmı ilgili arazi tipindeyse, hayvan o arazi tipinde bulunuyor sayılır.



F Kartları - Eğer ilgili Kilittaşı Tür Karosunun herhangi bir kısmı ilgili arazi tipindeyse, o Kilittaşı Tür Karosu o arazi tipinden bir karo sayılır. Dolu karolar üzerinde Hayvan Pulu olan karolardır.



G-H Kartları - Belirli bir arazi tipinden her habitat koridorunuz için puan alın. G Kartları için tek karoluk koridorlar da sayılır. H Kartları içinse koridorun sayılması için en az iki habitat karosundan oluşması gerekir.



I-J Kartları - Bu kartlar kendi başına puan getirmezler ancak habitat karosu koridorlarınıza katkıda bulunurlar. En büyük habitat koridorları hesaplanırken bu kartlar size çeşitli bonuslar sağlar. Bu kartların getirdiği ek puanlar, senaryolar (bkznz. sayfa 10) için gereken Doğa Harikası puanı hesaplanmasına katılmaz.



K Kartları - Her habitat tipinden en az 1 koridorunuz olacağı için bu kartlardan en fazla 5 puan alabilirsiniz. Bu kart yüzünden puan kaybetmezsiniz. Eğer ilgili habitat tipinden 6 ya da daha fazla habitat koridorunuz varsa 0 puan alırsınız.



L Kartları - Bu kartlardan puan almak için yerine getirmeniz gereken bir koşul yoktur. Bu karta sahipseniz oyun sonunda 3 puan alırsınız.

Doğa Harikaları Puanlama Örneği



6 karoluk bir Orman Koridoruna Harikadan 2 ekleyerek 8 büyüklüğüne ulaşıyor (Orman Habitat Koridoru aşamasında puanlanır.)



Boyutları fark etmeksizin her Dağ Habitatı Koridoru için **1 puan** yani toplam **5 puan** alıyor. Kır Habitatındaki 4 Somondan toplam **4 puan** alıyor.



Her dolu Bataklık Kilittaşı Tür Karosu çifti için de **3er puan** alıyor.



	R	F	S	S
19	11			
9	7			
8	14			
18	11			
10	16			
64	59			
2	62			
7	82			
10	8			
8	7			
6	4			
39	37			
1	3			
9	12			
1	111			

Toplam Doğa Harikaları puanı:
0+5+4+3 = 12 puan

DOĞA HARİKALARI SENARYOLARI VE BAŞARIMLAR

Cascadia kaşifi olma yolunda Başarım kazanmak için tüm çevreyi gezin, Cascadia'nın habitatlarını ve yabani hayatını araştırın! Cascadia Başarımlarını, hem çok hem tek oyunculu oyunlarınızda kazanabilir ve kaydedebilirsiniz. Altta yer alan doğa yürüyüşü Başarım haritası üzerinde 5'e kadar oyuncunun ilerlemesini kaydedebilirsiniz. İstedığınız zaman Başarımlarınızı kaydetmeye başlayabilirsiniz. Başlamak için adınızı renkli doğa yürüyüşü yollarından birine yazın. Her oyununuzda iki Başarım modundan birini seçin: Senaryolar (sayfa 10) veya Normal Oyun + Doğa Harikaları (sayfa 11) ve adımları takip edin. Artık herhangi bir Başarım modunda Başarım (●●▶◆■) kazandığınızda ilgili modda bitirdiğiniz Başarımda kendi sembolünüzü doldurun. Sonra bu sayfaya geri dönün ve soldan başlayarak kendi yürüyüş yolunuzdaki sıradaki sembolü de doldurun. Cascadia'nın tüm Doğa Harikalarını görüp Cascadia Kaşifi olabilecek misin?



SENARYOLAR

Sonraki sayfadaki senaryolar; hem tek hem de çok oyunculu modunda oynanabilir. Her senaryoda kullanılması gereken Hayvan Puanlama Kartları (11-20. senaryolar için de Doğa Harikası Kartları), almanız gereken minimum puan ve senaryoyu başarmak için tamamlamanız gereken 1 ile 3 arası hedef belirtilmiştir. Senaryolar gittikçe zorlaştığı için tek oyunculu modunda senaryoları oynarken 1. senaryo ile başlayıp sıralı şekilde ilerlemenizi tavsiye ediyoruz. 1-10. senaryolar Doğa Harikaları modu olmadan oynanmak için tasarlanmıştır. 11-20. senaryolar içinse Doğa Harikaları modunu kullanmanız gereklidir. Başarımlarınızı işaretlemek için tüm hedeflerinin başarmanız gereklidir. Çok oyunculu oyunda istediğiniz senaryo ile başlayabilirsiniz. Senaryoyu tamamlayan tüm oyuncular Başarımlarını doldurabilir. 11-20. senaryoları kurarken oyuncu sayısı kadar değil sadece belirtilen kartları kullanın. Bu kartlar tüm oyunculara her zaman açıktır. Yani normal kurallardan farklı olarak başka oyuncunun önceden seçtiği bir Doğa Harikası Puanlama Kartını tekrardan seçebilir ve birden fazla oyuncu da aynı karttan puan alabilir.

#												1. Hedef	2. Hedef	3. Hedef	Tamamlandığında
1	G	D	D	A	E						85				
2	C	G	F	D	B						85				
3	E	C	G	F	A						85				
4	A	F	C	G	F						90	Her Hayvan türünden en az 3 tane oynayın			
5	D	A	E	E	G						90	En az 1 Somon sürüsünden tam puan alın			
6	F	E	G	B	E						90	Hiçbir Tilkinin bitişinde Geyik olmasın			
7	G	E	E	G	D						95	Bataklıklardan en az 10 puan alın	2 farklı Hayvan türünden en az 20şer puan alın		
8	F	G	A	E	G						95	En az 3 Tilkidenden tam puan alın	2 farklı Habitat tipinden en az 7 puan alın		
9	E	F	G	G	G						95	Şahinleri Tilkinin bitişine yerleştirmek zorundasınız	Nehirler ve Dağlar yan yana yerleştirilemez	En az 4 Ayı oynayın	
10	G	G	F	F	F						100	Hayvanlardan en az 60 puan alın	Kırlardan en az 10 puan alın	Tilkiniler Ormanlara yerleştirilemez	
11	C	B	A	E	G	A/F	B/G	C/H	D/I	E/J	85	Doğa Harikalarından en az 5 puan alın			
12	B	C	F	G	A	C/I	D/H	D/F	L/J	F/G	85	Orman Harikalarından en az 4 puan alın			
13	E	G	B	B	D	H/G	C/L	B/E	C/K	B/I	90	En az 3 Doğa Harikası yerleştirin	Nehirlerden en az 12 puan alın		
14	A	F	G	D	B	E/L	F/I	A/K	F/G	D/H	95	Doğa Harikalarından en az 8 puan alın	Her bir Hayvan türünden en az 10 puan alın		
15	G	D	E	C	F	D/J	A/K	G/L	A/E	A/L	95	Nehir ve Bataklık Harikalarından en az 7 puan alın (toplam)	En az 1 Geyik grubundan tam puan alın		
16	E	G	C	A	E	B/K	E/J	I/J	B/H	C/K	100	En az 4 Doğa Harikası yerleştirin	Habitatlardan en az 35 puan alın (toplam)		
17	F	A	G	F	C	I/G	H/E	D/K	F/G	B/J	100	2 Doğa Harikasının ikisinden de en az 4er puan alın	Kırlar ve Bataklıklar temas etmemelidir		
18	F	E	D	G	F	C/E	L/D	F/G	C/H	D/K	105	2 Doğa Harikasının ikisinden de en az 5er puan alın	Oyunu elinizde en az 5 Doğa Pulu ile bitirin	Hiçbir Şahinin bitişinde Somon olmasın	
19	D	F	E	F	G	A/L	F/G	B/J	D/I	E/F	110	5 Doğa Harikasını da yerleştirin	Her bir Hayvan türünden en az 10ar puan alın	Bir Habitat tipinden en az 10 puan alın	
20	G	E	F	E	E	D/F	B/A	C/L	E/K	H/G	115	Doğa Harikalarından 1 en az 5 puan alın	3 farklı Hayvan türünden en az 15er puan alın	Nehirler ve Ormanlar temas etmemelidir	

BAŞARIMLAR (Normal Oyun + Doğa Harikaları)

#	Hedef	Tamamlandığında
1	115 alın	● ● ● ● ●
2	120 alın	● ● ● ● ●
3	125 alın	● ● ● ● ●
4	Doğa Harikalarından en az 10 alın	● ● ● ● ●
5	Doğa Harikalarından en az 15 alın	● ● ● ● ●
6	Doğa Harikalarından en az 20 alın	● ● ● ● ●
7	Doğa Harikalarından en az 25 alın	● ● ● ● ●
8	Tek bir Doğa Harikasından en az 7 alın	● ● ● ● ●
9	Tek bir Doğa Harikasından en az 10 alın	● ● ● ● ●
10	5 Doğa Harikasını da yerleştirin	● ● ● ● ●
11	3 Doğa Harikasını bitişik olacak şekilde yerleştirin	● ● ● ● ●
12	Hayvanlardan en az 60 alın	● ● ● ● ●
13	Hayvanlardan en az 65 alın	● ● ● ● ●
14	Hayvanlardan en az 70 alın	● ● ● ● ●
15	Habitatlardan en az 35 alın	● ● ● ● ●
16	Habitatlardan en az 40 alın	● ● ● ● ●
17	Ekosisteminize sadece 3 tür Hayvan yerleştirin	● ● ● ● ●
18	Tüm Habitat tiplerinden en az 7 alın	● ● ● ● ●
19	Tüm Habitat Karolarını doldurun	● ● ● ● ●
20	Oyunu elinizde en az 7 Doğa Pulu ile bitirin	● ● ● ● ●

Ek bir kurulum kuralı olmadan **Doğa Harikaları moduyla** oyun oynarken bu Başarımları gerçekleştirebilirsiniz. Oyun başına her oyuncu en fazla bir Başarım işaretleyebilir. Oyuna katılan tüm oyuncular sağladıkları bi başarımları işaretleyebilir. Bu sayfadaki işaretlemeyi yaptıktan sonra doğa yürüyüşü haritsinde ilerlemeyi unutmayın. (sayfa 9)





CREATING GREAT GAMES, TOGETHER

2019'un başlarında Flatout Games, Flatout Games CoLab'i kurmak için kollarını sıvadı. The CoLab, Flatout Games'in kurucularının kutu oyun sektöründeki harika insanlarla bir araya gelmesi ve birlikte güzel işler çıkarması için bulunmaz bir fırsat oluşturdu. Amacımız tüm takımımızı sürecin tamamına dahil ederek mümkün olan en iyi oyuncu deneyimini sunmak. Birlikte çaba harcayarak ekibimizdeki herkesin tutkusunu ve heyecanını ortaya çıkarmaya çalışıyor, oyunlardan elde ettiğimiz karı da paylaşıyoruz. Tüm takım üyeleri olarak birbirimize bağlıyız, beraber risk alıyoruz ve ödülleri de beraber topluyoruz. Cascadia'nın CoLab tarafından yayınlanması hepimiz için çok özel bir proje.

Cascadia üzerinde çalışan The Flatout Games CoLab üyelerimiz:

Randy Flynn - tasarım, geliştirme, düzenleme

Molly Johnson - tasarım, sanat yönetimi, iç yönetim, geliştirme, pazarlama, düzenleme

Dylan Mangini - grafik tasarım

Robert Melvin - tasarım, geliştirme, düzenleme

Beth Sobel - çizimler

Shawn Stankewich - tasarım, sanat yönetimi, iç yönetim, geliştirme, pazarlama, düzenleme

Resimler - Beth Sobel

Tek Oyuncu Modu Tasarımı - Shawn Stankewich

Senaryo ve Başarım Sistemi Tasarımı - Randy Flynn, Robert Melvin, Shawn Stankewich

AEG'den Katkıda Bulunanlar:

Nicolas Bongiu - proje direktörü

David Lepore - üretim

Adelheid Zimmerman - üretim

NeoTroy Games Yerelleştirme Ekibi:

Edanaz Elçik - çevirmen

Eda Esentürk Durşen - grafik tasarım, dizgi

Metin Ünüvar - editör

Cascadia'yı destekleyen ve test oyunlarına katılan arkadaşlarımıza teşekkür ederiz:

Fertessa Allyse, Kalil Alobaidi, Julie Arenivar, Marleen Arenivar, Haley Shae Brown, Brian Chandler, Joseph Z. Chen, Jeremy Davis, Chris Domes, Justin Faulkner, Manuel Fernandez, Jacki Flynn, Shelly Grant, Ken Grazier, Kevin Grote, Spencer Harris, David Iezzi, Ashwin Kamath, Carla Kopp, Emma Larkins, Peter McPherson, Julian Madrid, Chad Martinell, Gavin McGruddy, Aaron Mesburne, Tony Miller, Chris Morris, Robert Newton, Kathryn Nicholls, Eric Nicholls, Sophie Nicholls, Rhys Nicholls, Tom Rorem, Kevin Russ, Ryan Sanders, Taylor Shuss, Cody Thompson, Samantha Vellucci, Connor Wake, Josh Williams, Kyndra Williams, Lauren Woolsey, Mark Yuasa, ve John Zinser. Arcane Comics, Blue Highway Games, Playtest Northwest, Seattle Area Tabletop Designers, UnPub, ve Zephyr Workshop.

Neotroy Games olarak Cascadia çevirisi, üretimi ve Türkçe testleri konusunda bize sonsuz destek olan; Baran Düzdaş, Ali Kutlu Durşen, Sevgi Yaman, Hazal Yaren Yalırsu, İhsan Yeniçeri, Kıvanç Mertek, Onur Şencan ve Sena Şencan'a teşekkür ederiz.

Cascadia: Doğa Harikaları'nı denemeye, incelemeye ve yorumlarını sunmaya vakit ayıran, bu oyunu dünyayla paylaşmamıza yardımcı olan herkese içten teşekkürlerimizi sunarız!

CASCADIA: DOĞA HARİKALARI'NI
SEVDİNİZ Mİ?

#CASCADIAKUTUOYUNU
etiketini kullanarak bize yazın.

@NEOTROYGAMES
adresinden bizi takip edin!



© 2023 Alderac Entertainment Group, 2505 Anthem Village
Dr. Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA.

Cascadia Landmarks and all related marks are ™ or ® and ©
where indicated Flatout or Alderac Entertainment Group,
Inc., All rights reserved. Printed in China

Türkçe Baskı:

© 2024 Troy Games Oyuncak İç ve Dış Ticaret Nispet Ekişioğlu
Sok. No 7, D 4, Erenköy / İstanbul

Tüm hakları saklıdır.

Sorularınız mı var? <https://neotroygames.com/urun/cascadia/>