

CATAN

ANA OYUN


5-6 OYUNCU EK PAKETİ

KURAL KİTAPÇIĞI

Catan Adası Genişliyor

Bu ek paketle beraber klasik Catan oyununuza 5. ve 6. oyuncuyu ekleyebilirsiniz. Bu kutudan bunun için iki yeni renkte oyuncu figürleri, haritayı genişletmek için gerekli parçalar ve ek kurallar bulunmaktadır.

Uyarı: 5-6 kişilik oyunlarınız için ana Catan oyunundaki altıgen parçalarına da ihtiyacınız vardır. Sayı pulları olarak ise sadece bu kutudan çıkan pulları kullanın.

Not: Farklı Catan ek paketlerinden çıkan parçaları ayırt edebilmeniz için bu paketten çıkan Pullar, Kartlar ve Arazi Parçalarında  sembolü bulunmaktadır.

İçindekiler

11 Altıgen Arazi Parçası



2 x Taş Ocağı, Orman, Mera, Tarla, Dağ, 1 x Çöl

25 Kaynak Kartı



5 x Tuğla, 5 x Odun, 5 x Yün,
5 x Buğday, 5 x Demir

9 Gelişim Kartı



1 x Monopol, 1 x Yol Yapımı,
1 x İcat, 6 x Şövalye

Kart
Arkası

2 Yapı Maliyeti
Kartı



4 Kıyı Parçası



2 Set Oyuncu Figürleri (Yeşil ve Mor)

(Renk başı 5 Köy, 4 Şehir, 15 Yol)



28 Sayı Pulu



2 Figür Kutusu



(Lütfen ilk oyundan önce kutunun montajını yapın. Montaj için sayı sırasını takip edebilirsiniz.)

2 Sayılı Taş Figürü ve plastik ayaklar



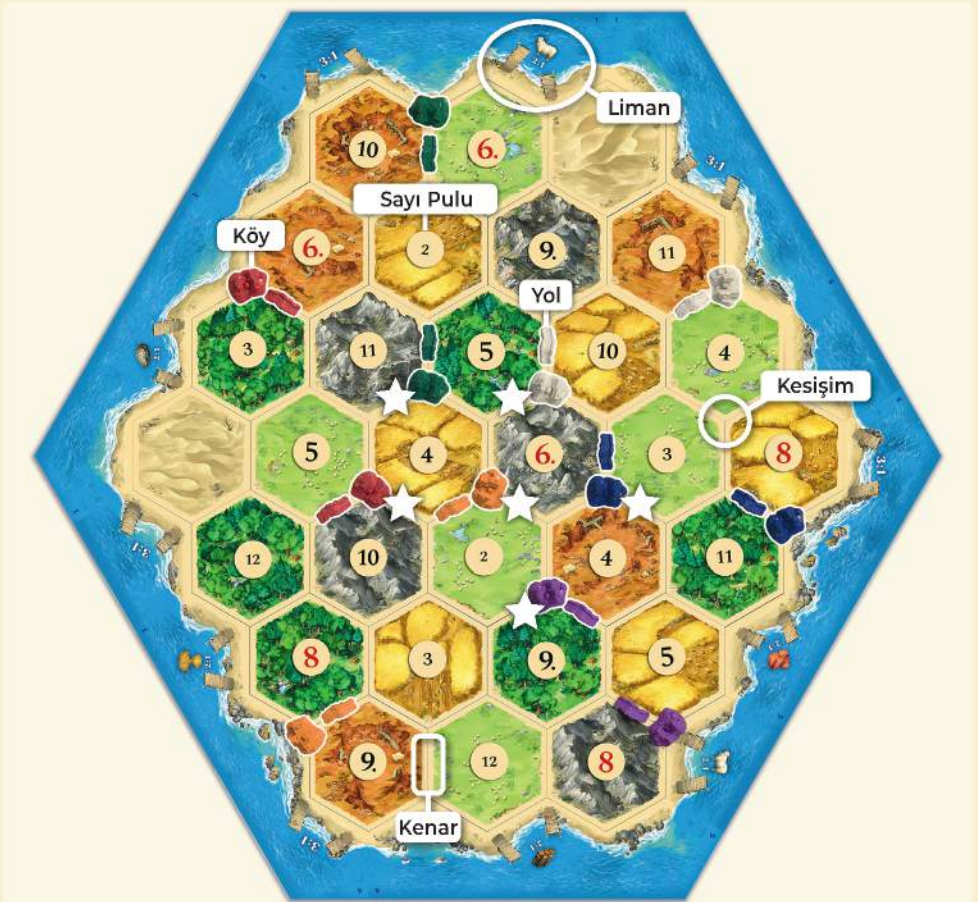
Kuruluş

İlk Oyun için Kurulum

CATAN 5-6 Oyuncu Ek Paketini ilk defa kullanacaksanız, aşağıdaki harita dizilimini kullanmanızı tavsiye ediyoruz. İlk önce CATAN – Ana Oyun'da çıkan 6 Kıyı Parçasını görseldeki 2:1 limanlarını referans alarak yerleştirin. Daha sonra bu ek paketten çıkan 4 küçük kıyı parçasını boş kalan bağlantıları tamamlamak için kullanın. Küçük kıyı parçalarındaki 2 liman parçasına dikkat edin. İki kutudan çıkan arazi parçalarını birleştirin ve görseldeki düzene göre koyun. Sadece bu kutudan çıkan Sayı Pullarını kullanarak arazilerin üzerlerine belirtilen sayıları yerleştirin. Hırsız figürünü iki Çölden birine rastgele şekilde yerleştirin.

Görselde gözüktüğü gibi Köy ve Yol figürlerini yerleştirin. Eğer 5 kişi oynuyorsanız rastgele bir renk belirleyin ve o renk için kurulum yapmayın. Rastgele bir şekilde ilk oyuncuyu belirleyin. İlk oyuncu oyundaki renklerin her birinden birer Yol figürünü kapalı şekilde eline alsın. Diğer oyuncular rastgele bir şekilde bu yollardan çekip oynayacakları rengi belirlesin. Tüm oyuncular çektikleri rengin kalan tüm figürlerini önlerine alırlar.

Oyuna başlarken tüm oyuncular yanında yıldız işareti olan köylerine temas eden kaynakları almalıdır. Bu harita ile birkaç kere oynadıktan sonra *Değişken Harita Kurulumunu* kullanmanızı tavsiye ederiz.

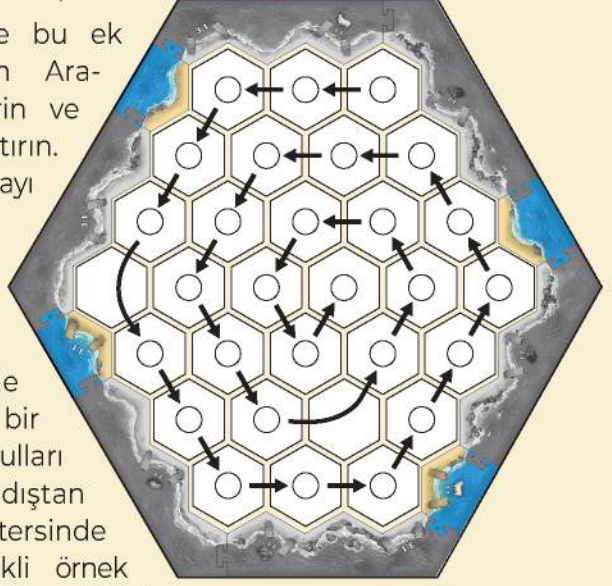




Değişken Harita Kurulumu

Farklı oyun deneyimleri için aşağıdaki kurulumu kullanabilirsiniz:

- Büyük Kıyı Parçalarını rastgele bir şekilde seçin ve aşağıda gri ile gösterilen konumlara yerleştirin. Daha sonra mavi ile gösterilen yerlere küçük Kıyı Parçalarını rastgele yerleştirerek kıyıları birleştirin. (Gösterilen limanlar örnektir)
- CATAN Ana Oyun ve bu ek paketten çıkan tüm Arazi Parçalarını birleştirin ve kapalı şekilde karıştırın. Rastgele bir şekilde haritayı araziler ile doldurun.
- Bu kutudan çıkan Sayı Pullarını ters çevirin ve arkasındaki harflere göre alfabetik şekilde sıralayın. Rastgele bir köşeden başlayarak pulları yerleştirin. Yerleştirirken dıştan içe ve saat yönünün tersinde ilerleyin. (Yandaki şekli örnek alabilirsiniz.) Yerleştirme sırasında iki Çöl parçasını da atlayın. Pulların dizilimi bittikten sonra hepsini yüz üstü çevirin.



Uyarı: Son üç Sayı Pulu 2 harflidir: Za, Zb, Zc.

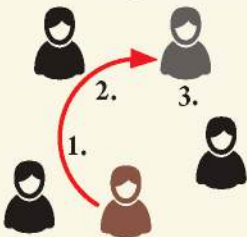
- Rastgele bir Çöl seçip Hırsız figürünü yerleştirin.

Başlangıç

Zarları atıp ilk oyuncuyu belirleyin. İlk oyuncu **1. Taş'ı** önüne alır. İlk oyuncunun solundan başlayarak saydığınızda 3. sırada olan oyuncu önüne **2. Taş'ı** alır. Başlangıç köy ve yollarının yerleşimi için CATAN Ana Oyun'daki kurulum kurallarını uygulayın Taş pullarının kurulumunda bir etkisi yoktur. Bu taşlar oyun akışında önemlidir.

5 OYUNCULU

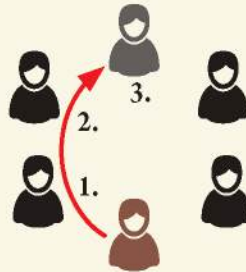
*İlk Oyuncunun solundaki
3. Oyuncu = 2. Taş*



İlk Oyuncu = 1. Taş

6 OYUNCULU

*İlk Oyuncunun solundaki
3. Oyuncu = 2. Taş*



İlk Oyuncu = 1. Taş

Oyunun Akışı

5-6 kişi ile oynarken CATAN – Ana Oyun kurallarının tamamı geçerlidir. Ek kural olarak her tur **1. Taş'a** sahip oyuncu normal şekilde sırasını tamamlar ve **2. Taş'a** sahip oyuncu da ek hamleler yapar. Yani her tur 2 farklı oyuncu hamle yapabilir.

1. Taş'a sahip oyuncu kendi sırasını normal bir şekilde oynar: Zarları atarak Kaynak Üretimi aşamasını tamamlar. Sonrasında da isteğine göre İnşaat ve Ticaret hamlelerini oynar ve 1 adet Gelişim Kartı oynama hakkına sahiptir. Hamlelerini tamamladıktan sonra hem zarları hem de 1. Taş'ı solundaki oyuncuya verir. Lakin **yeni tur başlamaz** ve sıra 2. Taşa sahip oyuncudur.

2. Taş'a sahip oyuncu bu turun içinde limitli hamle hakkına sahiptir: Bu oyuncu sadece Kasa ve Limanla Ticaret yapabilir (diğer oyuncularla ticaret yapamaz), İnşaat yapabilir ve 1 adet Gelişim Kartı oynayabilir. Hamlelerini tamamladıktan sonra 2. Taş'ı solundaki oyuncuya verir. Bununla beraber tur sonlanır. **Yeni tur 1. Taş'a sahip oyuncu ile başlar.**

Özetle her tur sırası olan oyuncudan üç uzaklıktaki oyuncu da kaynak zarı atmadan ve başkalarıyla ticaret yapmadan ek bir tur oynar.

Hamle Özetleri

1. Taşa sahip Oyuncu



- Kaynak Üretimi için zar atın (Zorunlu!)
- Kasa, Liman ve diğer Oyuncularla Ticaret
- İnşaat (Yol, Köy, Şehir, Gelişim Kartı)
- Gelişim Kartı oynamak

2. Taşa sahip Oyuncu



- Kasa veya Limanla Ticaret (Oyuncularla Ticaret yapamaz)
- İnşaat (Yol, Köy, Şehir, Gelişim Kartı)
- 1 Gelişim Kartı oynamak

Oyun Sonu

Hamle sırasına sahip bir oyuncu 10 veya daha fazla puana ulaştığında oyun biter ve bu oyuncu oyunu kazanır. Eğer 1. Taşa sahip olan oyuncu 10 puana ulaşırsa oyun anında sonlanır ve 2. Taşa sahip oyuncu hamle yapamaz. Eğer bir oyuncu önünde taş yokken 10 puana ulaşırsa oyunu bitirmek için hamle hakkının kendisine gelmesini beklemelidir. Yani 2. Taş'a sahip oyuncu 10 puana ulaştıysa önce 1. Taşa sahip oyuncunun hamlelerini bitirmesini beklemelidir.

Farklı CATAN versiyonları ile Uyumluluk

Bu ek paket NeoTroy tarafından basılmış tüm Türkçe CATAN oyunları ile uyumludur. Hangi baskı versiyonuna sahip olduğunuz önemli değildir. Yeni 2025 versiyonunda görseller değiştiği için eski baskılarla çizim farkları olabilir ama tüm kurallar ve parça/kart boyutları uyumludur.

Tasarımcı: Klaus Teuber (1952 – 2023)

Kapak Tasarımı: Quentin Regnes

İç Tasarım: Eric Hibbeler

Grafik Tasarım: Michaela Kienle

Figürler: Andreas Klobner

3D Grafik: Andreas Resch

Teknik Ürün Geliştirme: Monika Schall

Almaca Editör: Jasmin Balle

Almanca Redaksiyon: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde

İlk Baskı Editörü: Reiner Müller

Türkçe Çeviri ve Editör: Metin Unuvar

Türkçe Dizgi: Eda Esentürk Durşen

MADE in GERMANY

© 1996, 2025 KOSMOS Verlag, Pfleizerstr. 5–7, 70184 Stuttgart, Germany

© 2025 CATAN GmbH – CATAN, CATAN-Logosu, CATAN-Güneşi ve CATAN-Markası, CATAN GmbH (catan.com) şirketine aittir. Tüm hakları saklıdır.

Türkçe Lisans Sahibi

TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti

Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D.4 34738 Kadıköy - İstanbul

info@neotroygames.com

www.neotroygames.com

Art.-Nr. 685058