



KUTU İÇERİĞİ



100 Kelime Kartı 12 İpucu Kartı 2 Destek/Köstek Kartı 2 Kural Özeti Kartı 12 Kalem

KURALLAR

OYUNUN AMACI

Destek/Köstek oyunundaki amaç, "**Tahminci Oyuncu**"ya seçtiği kelimeyi bildirmeye çalışmaktır. Tahmincinin bir tahmin hakkı vardır ve bu tahmini diğer oyuncuların yazdığı kelimelere bakarak yapar. Tahminci olmayanların amacı ise seçilen kelimeyi en iyi anlatacak tek kelimelik ipucu vererek Tahminciye destek olmaktır. Lakin ipucunuzun özgün olmasına dikkat edin, yoksa puan alamazsınız.

KURULUM

- Tüm oyunculara birer adet ipucu kartı ve kalem dağıtın.
- Kelime kartlarını karıştırın ve kapalı şekilde masanın ortasına yerleştirin.
- Oyuncu sayısı 7 veya daha az ise ikinci Destek/Köstek kartını kutuya geri koyun. 8 veya daha fazla oyunculu oyunlarda 2 Destek/Köstek kartı kullanılır.
- İpuçlarına göre kelimeyi tahmin edecek (**Tahminci**) ilk oyuncuyu rastgele belirleyin.

GARİP KURAL!

EN SON BİRİNE KÖSTEK
OLMUŞ OYUNCU OYUNA
BAŞLAR!

NASIL OYNANIR?

İlk **Tahminci** olan oyuncu:

- 1 ile 6 arasında bir sayı söyler.
- Kelime destesinin en üst kartına bakmadan açar.
- Masanın geri kalanına gösterir ve kartı geri kapatır.



Bu sırada diğer oyuncular tahmincinin söylediği sayının hangi kelimeye denk geldiğine bakmalıdır.



Daha sonra diğer oyuncular, kendi kartlarına bir kelimelik ipucu yazar. Bu ipucunun amacı Tahminciye kelimesini anlatmaktır. Yazdığınız ipucunu başkalarının, özellikle de Tahmincinin görmediğinden emin olun.

- Herkes ipucunu yazdıktan sonra tüm ipucu kartlarını kapalı bir şekilde karıştırın.*
- İpuçlarını Tahmincinin önüne açın. **Tahminci** tüm kelimeleri sessizce incelemeli ve ipuçlarının anlatmaya çalıştığı kelimeyi tahmin etmelidir.
- Tahmin yapıldıktan sonra kelime kartına bakın ve puanlamayı yapın.
- Puanlama bittikten sonra saat yönünde sıradaki oyuncu yeni **Tahminci** olur.
- Herkes bir kez Tahminci olduktan sonra oyun biter ve en çok puana sahip olan oyuncu oyunu kazanır.

*EDİTÖR NOTU: ÇOK SIKI
KARIŞTIRMAYIN, İPUÇLARI SİLİNMESİN!

İPUÇU KURALLARI

- İpuçları tek kelime olmalıdır.
- Tahmin edilecek kelime ile aynı köke sahip kelime yazılamaz.
- Kısaltma kullanılamaz. (TBMM, ÖSYM. dr. Prof.)
- Özel isimler hariç sadece Türkçe ipucu verilebilir.
- İpucunu yazarken kimin yazdığını belli edecek hiçbir şey yapmayın. Karta isminizi yazmayın.

Hatalı yazılan ipuçları, aynı özgün olmayan ipuçları gibi puanlamaya dahil edilmez.

PUANLAMA

Puanlama bitene kadar hangi oyuncu hangi ipucunu yazdığını kimseye söylememelidir.

Tahmin yapıldıktan sonra ipuçlarına bakın. Birbiriyle aynı olan ipuçlarını kenara ayırın, özgün olmayan ipuçları puan kazanamaz, **DESTEK/KÖSTEK** seçilemez.

TAHMİNCİ

**KELİMEYİ DOĞRU
TAHMİN ETMİŞSE**

- Tahminci 2 puan kazanır.
- Tahmin ederken kendisine en çok yardımcı olan ipucunu/ ipuçlarını seçer ve Destek kartını yanına koyar.
- Yazdığı ipucu özgün olan herkes 1 puan kazanır.
- DESTEK seçilen ipuçlarının sahibi /sahipleri 1 puan daha kazanır.

**KELİMEYİ YANLIŞ
TAHMİN ETMİŞSE**

- Tahminci puan kazanamaz.
- Tahmin ederken en çok kafasını karıştıran ipucunu/ ipuçlarını seçer ve KÖSTEK kartını yanına koyar.
- KÖSTEK seçilmemiş tüm özgün ipucu sahipleri 1 puan kazanır.
- KÖSTEK seçilen ipuçları özgün olsalar bile puan kazandırmazlar.

UYARI

DESTEK/KÖSTEK seçildikten sonra hangi oyuncu hangi ipucunu yazdığını söylemelidir.

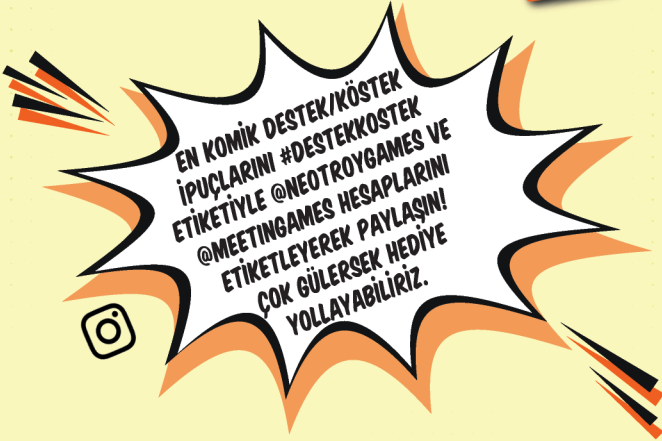
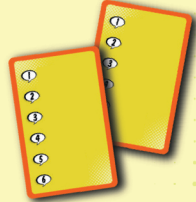
HATIRLATMA

4-7 oyuncuda 1 DESTEK/KÖSTEK, 8-12 oyuncuda 2 DESTEK/KÖSTEK seçilir.



NOT

Evet kutudan iki boş kart çıkıyor. O kartlara kendi kelimelerinizi yazın. Yazdığınız kelimeler ebediyen bu oyunun bir parçası olarak tarihe geçecektir.



EN KOMİK DESTEK/KÖSTEK
İPUÇLARINI #DESTEKKÖSTEK
ETİKETİYLE @NEOTROYGAMES VE
@MEETINGAMES HESAPLARINI
ETİKETLEYEREK PAYLAŞINI!
ÇOK GÜLERSEK HEDİYE
YOLLAYABİLİRİZ.



Neotroy Games hiçbir paylaşım kesin olarak bir hediye vereceğini garanti etmez. Oyunun tasarımcıları Meet in Games ekibi hele hiç etmez. Bu yazın kural kitabına eklediğimizi bile bilmiyorlar. Ayrıca niye bu kadar küçük bir yazıyı okuyorsanız? Gözünüz basılsın.

KÜNYE

Oyun Tasarımı: Zübeyde Sena Şencan & Onur Şencan
Kelime Seçimi: Zübeyde Sena Şencan, Onur Şencan,
Metin Ünüvar
Editör: Metin Ünüvar
Sanat Yönetimi ve Grafik Tasarım: Eda Esentürk Durşen

Teşekkürler: Canımız biricik kediimiz Düğme'ye, bize hep destek olup hiç köstek olmayan çok sevdiğimiz İpek Savı, Neziha Savı, Erdem Öcal, Metin Ünüvar ve Eda Esentürk Durşen'e teşekkür ediyoruz.



TROY Games Oyuncak
İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Eksioglu Sk. No:7 D:4
34738 Kadıköy - İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com

©2024 Neotroy Games. Tüm hakları saklıdır.