

GAMERWRIGHT®

LANETLİ ADA™

MACERA... CESARETİN VARSA!

2-4 OYUNCU | 10 YAŞ VE ÜZERİ

Eski zamanların mistik medeniyeti Archeans imparatorluğunun önde gelenleri küçük bir adada inzivaya çekilerek kayıplara karıştı. Efsaneye göre bu kimselerin ellerinde; ateş, rüzgar, su ve toprak elementlerini kontrol etmelerini sağlayan dört büyülü eşya vardı: Kristal Ateş, Rüzgar Heykeli, Dünya Taşı ve Okyanus Kadehi. Bu eşyaların yanlış ellere geçmesinden endişe eden Archeans'lular bu eşyaları adanın farklı yerlerine sakladılar. Adayı da lanetleyerek davetsiz misafirlerin bunları erişimini imkansız kıldılar. Yüzyıllar boyunca Lanetli Ada'nın gizemi çözülemedi ... taa ki siz ve arkadaşlarınız bu maceraya atılana kadar.

Sizler her şeyi göze alarak Lanetli Ada'dan hazineleri toplayarak kaçabilecek misiniz?

İÇERİK

58 Kart:

28 Hazine kartı

5'er adet 4 farklı hazine

3 adet Sular Yükseliyor!

3 adet Helikopter Desteği

2 adet Kum Torbası

24 Tufan kartı

6 Karakter kartı

24 Ada karosu

6 Ahşap piyon

4 Hazine figürü (mukavva):

Dünya Taşı

Rüzgar Heykeli

Kristal Ateş

Okyanus Kadehi

1 Su seviye göstergesi

1 Su seviye belirteci

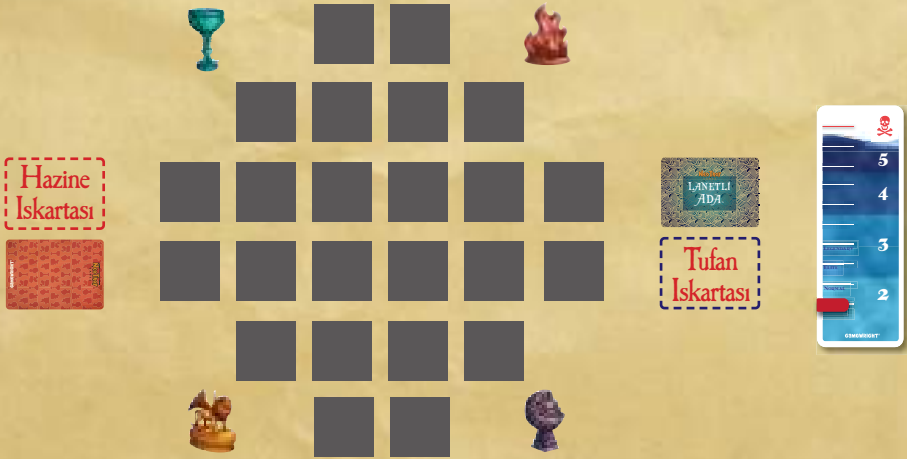


AMAÇ

Siz maceraperest dostlar birlikte çalışarak Lanetli Ada sular altında kalmadan önce hazineleri toplamaya çalışacaksınız. Hazinelerin tümünü elde ettikten sonra Son Umut Pisti'nden helikopter kaldırıp adadan kaçarak oyunu kazanmalısınız. Ancak bunu gerçekleştirmeden önce ada sular altında kalırsa, göreviniz başarısızlığa uğramış olur ve kaybedersiniz!

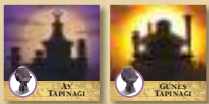
KURULUM

1. LANETLİ ADA'YI OLUŞTURUN: 24 Ada karosunu karıştırın. Rastgele ve yüzü açık (renkli yüz) şekilde aşağıda gösterildiği pozisyonda karoları yerleştirin. Öncelikli olarak 4 x 4 bir kare oluşturun ve ardından bu karenin her kenarına ikişer karo daha yerleştirin. Önemli Not: Karoları yerleştirirken aralarında biraz mesafe bırakmaya dikkat edin.



- Başlangıç Harita Kurulumu -

2. HAZİNELERİ YERLEŞTİRİN: Adanın 4 köşesine hazineleri yerleştirin. Sizler oyun süresince ilgili hazine ile eşleşen 4 kartı, ilgili hazine görselinin bulunduğu karolar üzerinde ıskartaya çıkararak bu hazineleri ele geçirmeye çalışacaksınız. Oyuna başlamadan önce herkes üzerinde figürlerin resimlerinin bulunduğu karoların konumlarına göz atın. Her bir hazine sadece ilgili sembolün bulunduğu karo üzerinde ele geçirilebilir.



Dünya Taşı



Rüzgar Heykeli



Kristal Ateş



Okyanus Kadehi

3. KARTLARI AYIRIN: Kartları arka yüzlerine göre üç farklı desteye ayırın: Tufan destesi (mavi arka yüz), Hazine destesi (kırmızı arka yüz) ve Karakter kartları.



Tufan Destesi



Hazine Destesi



Karakter Destesi

4. LANETLİ ADA BATMAYA BAŞLIYOR: Tufan destesini karıştırın ve yüzü kapalı şekilde masada erişimi kolay olan bir noktaya yerleştirin. Destenin üzerinden sırayla 6 adet kart açın ve bunlara ait karoları "tufanlı" (mavi beyaz yüz) tarafına çevirin.



5. MACERAPERESTLER SAHNEYE ÇIKIYOR:

6 karakter kartını karıştırın ve rastgele şekilde bütün oyunculara birer adet verin. Her bir karakterin, sadece sahibi olan oyuncunun kullanabileceği özel bir gücü vardır. Herkes karakterinin özelliğini sesli şekilde sırayla okusun, böylece birbirinizin güçleri hakkında bilgi sahibi olursunuz. Takım olarak işbirliğiniz iyi olursa ve karakterlerinizin özelliklerinden sıkça faydalanırsanız, oyunu kazanma şansınız oldukça artar.



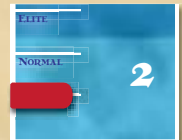
Karakter kartınızla eşleşen renkteki piyonu alın ve ada üzerinde eşleşen karonun üzerine yerleştirin. Bunun için "Geçit" karolarının sağ altına bakabilirsiniz. Fazla olan karakter kartlarını ve piyonları kutuya yerleştirebilirsiniz. **Not: Tufanlı bir karonun üzerinde oyuna başlayabilirsiniz, bu bir sorun oluşturmaz.**

6. HAZİNE KARTLARINI DAĞITIN:

Hazine destesini karıştırın ve her bir oyuncuya 2 adet kart verin. Aldığınız bu kartları önünüze yüzü açık şekilde yerleştirin, böylece bütün oyuncular birbirinin kartlarını görerek stratejiler geliştirebilir. Eğer herhangi bir oyuncu Sular Yükseliyor! kartını çekerse, bu kartı desteye geri yerleştirin, karıştırın ve yeni bir kart çekin. Hazine kartları destesini, masaya yüzü kapalı şekilde yerleştirin.



7. SU SEVİYESİNİ BELİRLEYİN: Su seviyesi belirtecini, gösterge üzerinde dilediğiniz bir zorluk seviyesine yerleştirin. Eğer bu ilk oyununuzsa, "Acemi" seviyesi ile başlamanızı öneririz



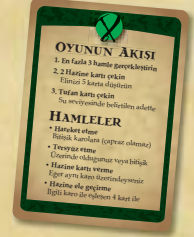
Not: Oyunda Hazine ıskarta destesine ve Tufan ıskarta destesine dilediğiniz anda bakabilirsiniz.

OYUNUN AKIŞI

En son bir adaya gitmiş olan oyuncu oyuna ilk olarak başlar ve tur sırası saat yönünde ilerler. Her turda şu üç adımı sırasıyla gerçekleştirin:

1. En fazla 3 hamle gerçekleştirin.
2. 2 Hazine kartı çekin.
3. Su seviyesinde belirtilen adette Tufan kartı çekin.

Bu adımların her birinin detayı aşağıda anlatılmıştır. Ayrıca Karakter kartlarınızın arka yüzünde de özet bilgiler yer almaktadır.



1. EN FAZLA 3 HAMLE GERÇEKLEŞTİRİN

Turunuz sırasında 0, 1, 2 veya 3 hamle gerçekleştirebilirsiniz. Takım arkadaşlarınız size turunuz sırasında hamle önerilerinde bulunabilir. Hamle alternatifleri aşağıdaki gibidir:


- Hareket Etme
- Tersyüz Etme
- Hazine Kartı Verme
- Hazine Ele Geçirme

Not: Bir turda aynı hamleyi birden fazla kez gerçekleştirebilirsiniz.


HAREKET ETME


1 hamle karşılığında piyonunuzu komşu bir karoya hareket ettirebilirsiniz. Yukarı, aşağı, sağa, sola gidebilirsiniz ancak asla çapraz gidemezsiniz. Tufanlı olan bir karoya gidebilirsiniz ancak oyundan çıkarılmış olan (batmış) bir karoya (sf. 7) veya onun boşluğuna hareket edemez veya üzerinden geçemezsiniz.

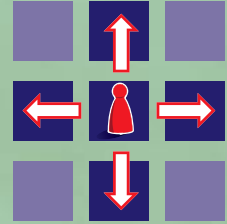
İstisnalar:

 Kaşif dilerse çapraz ilerleyebilir.

 Pilot 1 hamle karşılığında dilediği bir karoya uçabilir.

 Denizci 1 hamle karşılığında istediği bir oyuncuyu 2 bitişik karo kadar hareket ettirebilir.

 Dalgıç 1 hamle karşılığında batmış veya tufanlı, bir veya daha fazla bitişik karonun üzerinden geçerek ilerleyebilir.



TERSYÜZ ETME

1 hamle karşılığında komşu karoyu veya üzerinde bulunduğunuz karoyu tersyüz edebilirsiniz. Tersyüz etmek için ilgili karoyu tufanlı yüzünden (mavi beyaz), normal yüzüne çevirin.

İstisnalar:

 Mühendis 1 hamlede 2 karo birden tersyüz edebilir.

 Kaşif çapraz karoları da tersyüz edebilir.




HAZINE KARTI VERME

Eğer bir oyuncu ile aynı karo üzerindeyseniz, bir hamle karşılığında elinizdeki bir Hazine kartını diğer oyuncuya verebilirsiniz. Özel Aksiyon kartlarını birbirinize veremezsiniz.



İstisnalar:

 Haberci'nin kart vermesi için diğer oyuncularla aynı yerde olması gerekmez. Herhangi bir yerdeki oyuncuya kart verebilir.

HAZINE ELE GEÇİRME

Aynı tür 4 hazine kartını, ilgili karo üzerinde ıskartaya çıkararak, 1 hamle karşılığında ilgili hazineyi ele geçirebilirsiniz.

Iskarta	Piyonun Bulunması Gereken Karo	Ele Geçir
	 -veya- 	
	 -veya- 	
	 -veya- 	
	 -veya- 	

Notlar:

- Bir Hazine ele geçirdiğinizde, ilgili Hazine kartlarını Hazine ıskartasına çıkarın ve Hazine figürünü de önünüze alın.
- Tufanlı olan bir karo üzerinde de hazine ele geçirebilirsiniz.

2. İKİ HAZİNE KARTI ÇEKİN

Hamleleriniz tamamlandıysa, Hazine destesinin üstünden 2 kart çekerek yüzü açık şekilde elinize eklemeniz gerekir. Kartları sırayla çekin. Eğer Sular Yükseliyor! kartı çekerseniz, bunu elinize eklemeyin ve kartın üzerinde yer alan talimatları takip edin. Ardından bu kartı Hazine ıskartasına çıkarın.

HAZİNE KARTLARI

Hazine destesinde her bir hazine türünden 5'er adet vardır. Amacınız ise aynı tür Hazine kartından 4 adet toplayıp ıskartaya çıkararak hazineyi elde etmek. Hazine kartı verme hamlesiyle diğer oyunculara bu kartları verebilirsiniz.



ÖZEL AKŞİYON KARTLARI

Hazine destesi içerisinde iki tür Özel Aksiyon kartı vardır: Helikopter Desteği (3) ve Kum Torbası (2). Bu kartları çekerseniz elinize eklenir ve oyunda dilediğiniz bir anda (sıra sizde olmasa dahi) oynayabilirsiniz. **Özel Aksiyon Kartı oynamak hamle hakkınızı azaltmaz.** Bu kartları oynadıktan sonra Hazine ıskartasına çıkarın.

Not: El sınırından ötürü kart ıskartaya çıkarmanız gerekiyorsa, bu kartları o anda oynayarak elinizi boşaltabilirsiniz.



SULAR YÜKSELİYOR! KARTLARI

Hazine destesinin içerisinde toplamda 3 adet Sular Yükseliyor! kartı bulunur. Bu kartı çektiğinizde hemen aşağıdaki adımları izlemeniz gerekiyor:

1. Su seviye göstergesindeki belirteci bir adım yukarı kaydırın. Tur sonunda çekilmesi gereken kart sayısı bu olayla birlikte artmış olabilir.



2. Tufan ıskarta destesindeki bütün kartları alın, karıştırın ve yüzü kapalı şekilde **Tufan destesinin üzerine** yerleştirin. Yani önceden tufana uğramış olan karolar yakında tekrardan tufana uğrayacak!

3. Sular Yükseliyor! kartını Hazine ıskartasına çıkarın.



Notlar:

- Sular Yükseliyor! kartını çektiğinizde, bu kart yerine tekrardan bir Hazine kartı çekmezsiniz.
- Eğer üst üste 2 Sular Yükseliyor! kartı çekerseniz, Su Seviyesini iki adım yukarı kaydırmanız gerekir.
- Sular Yükseliyor! kartını çektiğinizde, Tufan ıskartasında kart yoksa sadece su seviyesini bir adım yukarı kaydırırsınız.

HAZINE DESTESİ'NDE KART KALMADIĞINDA

Hazine destesindeki son kartı çektikten sonra hemen Hazine ıskartasını karıştırın ve yeni bir Hazine destesi oluşturun.

EL SINIRI

Elinizde en fazla 5 kart (Hazine ve Özel Aksiyon kartları dahil) bulundurabilirsiniz. Eğer elinizde 6 veya daha fazla kart olursa (mesela desteden kart çektikten veya diğer oyuncuların kart aldıktan sonra), hemen elinizdeki kartlardan dilediklerinizi ıskartaya çıkararak elinizi 5'e düşürmeniz gerekir. Bu gibi bir durumda Özel Aksiyon kartını ıskartaya çıkarmak yerine oynayabilirsiniz.

3. TUFAN KARTI ÇEKME

2 Hazine kartı çektikten sonra şimdi Lanetli Ada adına Tufan kartı çekmeniz gerekiyor! Su Seviyesi Göstergesindeki belirtecin belirttiği adet kadar, Tufan destesinin üzerinden kart çekmelisiniz. (Örnek: sağdaki durumda seviye 3, dolayısıyla 3 kart çekmelisiniz.) Kartları birer birer çekin ve bunları yüzü açık şekilde Tufan ıskartasına çıkarın. Çektiğiniz her kart için Ada üzerinde ilgili karoyu bulun ve aşağıdaki adımı gerçekleştirin:

- Eğer ilgili karo parçası tufanlı durumda değilse, bunu çevirin ve tufanlı duruma getirin.



- Eğer ilgili karo parçası tufanlı durumdaysa, artık bu karo batır! **İlgili karo ve Tufan kartı** oyundan çıkarılır ve kutuya yerleştirilir.



Not: Bir karo batırıp oyundan çıkarıldıktan sonra tersyüz edilemez.

TUFANA UĞRAYAN KAROLAR ÜZERİNDEKİ PİYONLAR

Eğer piyonunuz tufana uğrayacak olan bir karo üzerindeyse, piyonu kaldırın, karoyu renkli yüzünden, mavi beyaz yüzüne çevirin ve piyonu aynı karoya geri yerleştirin.

Eğer piyonunuz batacak olan bir karonun üzerindeyse, piyonu hemen komşu bir karoya (yukarı, aşağı, sağ veya sol) "yüzdürmeniz" gerekir. Eğer piyonun etrafında gidebileceği hiçbir karo yoksa piyon da batır ve bütün oyuncular oyunu kaybeder!

İstisna: Dalgıç en yakındaki karoya yüzebilir. Kaşif çapraz şekilde yüzebilir. Pilot dilediği bir karoya uçabilir.

TUFAN DESTESİNDE KART KALMADIĞINDA

Eğer Tufan destesinde kart kalmazsa, Tufan ıskartasını hemen karıştırın ve yeni bir Tufan destesi oluşturun.

OYUNUN SONU

OYUNU KAZANMA

Son Umud Pistine Gidin! Bütün Hazineleleri topladıktan sonra bütün piyonların Son Umud Pisti karosuna gitmesi gerekir. Ardından bir oyuncu Helikopter Desteği kartı oynayarak, Lanetli Ada'dan maceraperestleri kurtarabilirler oyunu kazandınız!

Not: Son Umud Pisti tufanlı olsa bile oyunu kazanabilirsiniz.



OYUNU KAYBETME

Aşağıdaki 4 koşuldan biri gerçekleşirse oyunu kaybedersiniz:

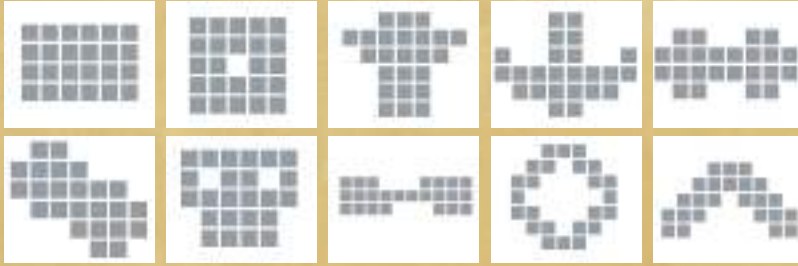
1. Siz Hazineyi ele geçirene kadar, bu Hazineye ait iki karo da batarsa oyunu kaybedersiniz (hazineyi artık ele geçiremeyeceğiniz için).
2. Son Umud Pisti batarsa.
3. Eğer bir piyonun üzerinde bulunduğu karo batar ve piyonun dört çevresinde yüzebileceği bir karo yoksa.
4. Eğer su seviyesi belirteci kuru kafa aşamasına yükselirse.

ZORLUK

Acemi seviyesinde oyunu kazandıktan sonra, Normal, Elit ve Efsanevi zorluklarını deneyebilirsiniz. Ayrıca değişik karakter kombinasyonlarını da deneyebilirsiniz.

ALTERNATİF ADALAR

Oyunu standart haritada oynamaktan sıkıldıysanız aşağıdaki ada şekillerini de denemenizi öneririz.



Tasarım: Matt Leacock

Çizimler: C.B. Canga

Çeviri ve önerileriyle Lanetli Ada'ya destek veren Özgür Ceylan'a teşekkürler.



TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738 Kadıköy - İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeniyle 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

Made in Turkey



©2019 Gamewright, a division of Ceaco
All worldwide rights reserved.