

# MUNCHKIN 3

## GÜNAH KEÇİSİ™



### Eşya Geliştiriciler

Bazı kartların sol alt köşesinde Eşya Geliştirici yazabilir. Bunlar sadece oyunda olan Eşyalarınız üzerinde oynanabilirler. Tek başına oynanamazlar. Eşyalara savaş gücü veya ek özellikler katabilirler. Geliştiriciyi bir Eşya üzerinde oynadıktan sonra başka bir Eşya üzerine yerleştiremezsiniz.

Tasarım Steve Jackson • Çizim by John Kovalic Yardım: Monica Stephens

Başkan: Steve Jackson

CEO: Philip Reed • COO: Samuel Mitschke

Yönetici Editör: Miranda Horner

Munchkin Serisi Editörü: Andrew Hackard

Munchkin Serisi Asistanı: Devin Lewis

Üretim Ekibi: Alex Fernandez, Sabrina Gonzalez, Ben Williams

Üretim Asistanı: Bridget Westerman

Proje Yöneticisi: Darryll Silva

Operasyon Yöneticisi: Randy Scheunemann

Pazarlama Yöneticisi: Rhea Friesen • Lisanslama Yöneticisi: Alain H. Dawson • Satış

Yöneticisi: Ross Jepson

Kartların Türkçeleştirilmesinde emeği geçen Metin Ünüvar, A. Melike Özkaya, Efe Köse, M. Aydın Özen, Umutcan Güler, Deniz Özen, İsa Arif Akten, Erkan Aydın, Arhan Bakan ve Frpnet'e çok teşekkürler!

Munchkin, Unnatural Axe, the Munchkin characters, Warehouse 23,

the all-seeing pyramid, and the names of all products published

by Steve Jackson Games Incorporated are trademarks or registered trademarks

of Steve Jackson Games Incorporated, or used under license. Dork Tower characters are copyright © John Kovalic. Munchkin 2

- Unnatural Axe is copyright © 2002, 2007, 2010, 2013, 2015, 2021 by Steve Jackson Games Incorporated. All rights reserved.

Rules version 1.0 (January 2013).