

PANDEMIC

Tasarlayan: Matt Leacock

İnsanlığı kurtarmak için ne gerekirse yapmaya hazır mısınız? Sizler hastalıklarla savaşan yetenekli bir ekibin üyelerisiniz. Tedavileri keşfederken aynı zamanda dört ölümcül hastalığın yayılmasını önlemeye çalışacaksınız.

Siz ve takımınız dünyayı dolaşıp tedaviler için gerekli kaynakları bularak enfeksiyonları tedavi edeceksiniz. Başarmak için uzmanlıklarınızı kullanarak birlikte çalışmalısınız. Salgınlar ve epidemiler yayılan hastalıkları körüklerken zaman gittikçe azalıyor!

Dört tedaviyi de zamanında bulabilecek misiniz? İnsanlığın kaderi sizin elinizde!

İÇERİK



7 Rol kartı



7 Piyon



59 Oyuncu kartı

(48 Şehir kartı, 6 Epidemi kartı, 5 Olay kartı)



4 Referans kartı



48 Enfeksiyon kartı



96 Hastalık küpü

4 renkten 24 tane



4 Tedavi pulu

Bağışıklık kazanıldı
"Ø" tarafı



1 Enfeksiyon Seviyesi Pulü



1 Salgın pulu



6 Araştırma merkezi

1 Harita

GENEL BAKIŞ

Pandemic oyununda siz ve arkadaşlarınız hastalıklarla mücadele eden bir ekibin üyelerisiniz. 4 ölümcül hastalık (Mavi, Sarı, Siyah ve Kırmızı) dünyayı sarmadan önce tedaviler geliştirmek ve salgınları önlemek için birlikte çalışmalısınız.

Pandemic kooperatif bir oyundur. Oyuncular hep birlikte kazanır veya kaybeder.

Amaç 4 hastalığın da tedavisini bulmaktır. Aşağıdakilerden biri gerçekleşirse oyuncular kaybeder:

- 8 salgın gerçekleşirse (dünya çapında panik),
- koymanız gerekirken, hastalık küpü kalmadıysa (hastalık dünyaya fazlasıyla yayıldı) veya,
- oyuncu kartı çekmeniz gerektiğinde çekecek kart yoksa (takımınızın zamanı tükendi) .

Her oyuncu takımın kazanma şansını artıracak bir role ve özel yeteneklere sahiptir.

KURULUM

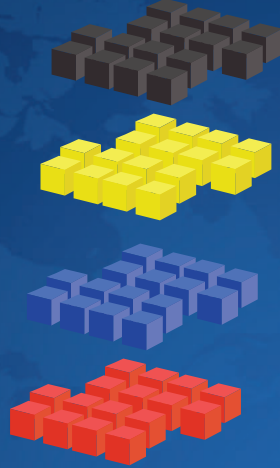
1

Haritayı ve parçaları düzenleyin

Haritayı bütün oyuncuların ulaşabileceği bir yere koyun. 6 araştırma merkezini ve küpleri haritanın yanına koyun. Küpleri renklerine göre ayırın. Atlanta'ya 1 araştırma merkezi yerleştirin.

Atlanta, CDC'nin (Centers for Disease Control and Prevention – Hastalıkları Kontrol ve Korunma Merkezi) bulunduğu şehirdir.

Hastalık Küpleri



2

Salgın pulunu ve tedavi pulunu yerleştirin

Salgın pulunu, Salgın Seviyesinde "0" a koyun. 4 tedavi pulunu "şişe" tarafı üste gelecek şekilde Keşfedilen Tedavi Göstergesinin altına koyun.

Salgın Pulü

Salgın Seviyesi



Tedavi pulları

4

Bütün oyunculara kartlarını ve piyonlarını verin

Her oyuncuya bir referans kartı verin. Rol kartlarını karıştırın ve her oyuncunun önüne bir kart açın. Rol kartına uygun renkteki piyonu Atlanta'ya yerleştirin. Kullanılmayan Rol kartlarını ve piyonları oyundan çıkarın.

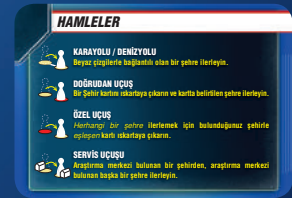
Epidemi kartlarını Oyuncu Destesi'nden çıkarın ve 5. adıma kadar kenara koyun. Geriye kalan Oyuncu kartlarını (Şehir ve Olay kartları) karıştırın. Başlangıç ellerini oluşturmak için aşağıdaki tabloya bakarak oyunculara kartlarını verin.

Oyuncu Sayısı	Kart
2 oyuncu	4
3 oyuncu	3
4 oyuncu	2

Araştırma Merkezleri



Keşfedilen Tedavi Göstergesi



2

Enfeksiyon Seviyesi Pulu

Enfeksiyon Destesi

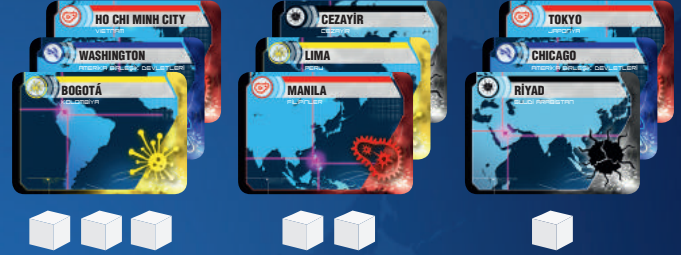
Enfeksiyon Iskartası



3

Enfeksiyon seviyesi pulunu yerleştirin ve 9 şehri enfekte edin

Enfeksiyon seviyesi pulunu, Enfeksiyon Seviyesi Göstergesi'nin en solundaki "2"ye yerleştirin. Enfeksiyon kartlarını karıştırın ve 3 kartı açın. Şehirlerin renkleriyle eşleşen 3'er küpü o şehirlere koyun. 3 kart daha açın ve bu şehirlere 2'şer küp koyun. 3 kart daha açın ve bu şehirlere 1'er küp koyun. (Toplamda her biri şehrin rengiyle eşleşen 18 küp koymuş olmalısınız) Bu 9 kartı açık şekilde Enfeksiyon Iskarta Destesine koyun. Diğer kartlar Enfeksiyon Destesini oluşturur.



Kart renkleriyle eşleşen küpleri kullanmalısınız.

6

Oyuna başlayın

Oyuncular ellerindeki Şehir kartlarına bakar. Oyuna en yüksek nüfuslu Şehre sahip olan oyuncu başlar.

OYUNUN AKIŞI

Her oyuncunun turu 3'e ayrılır:

1. 4 hamle yapın.
2. 2 Oyuncu kartı çekin.
3. Şehirleri enfekte edin.

Bir oyuncu şehirleri enfekte etmeyi bitirdiğinde sıra soldaki oyuncuya geçer.

Oyuncular birbirlerine istedikleri gibi tavsiyeler verebilir. Herkesin görüş ve fikir bildirmesine izin verin. Ancak tur sırasına sahip olan oyuncu nihai hamle kararını kendisi verir.

Elinizde Şehir ve Olay kartları bulunabilir. Şehir kartları bazı hamlelerde kullanılır. Olay kartlarını istediğiniz herhangi bir anda oynayabilirsiniz.

5

Oyuncu Destesini hazırlayın

4,5 ya da 6 epidemi kartı kullanarak Giriş, Standart veya Epik olmak üzere oyunun zorluk seviyesini ayarlayın. Kullanılmayan epidemi kartlarını oyundan çıkarın.

Oyuncu Destesi'ni, kullandığınız Epidemi kartı sayısına göre olabildiğince eşit şekilde, yüzü kapalı destelere ayırın. Her desteye yüzü kapalı bir epidemi kartı ekleyin ve desteyi karıştırın. Ayrılmış olan desteleri birleştirerek Oyuncu Destesi'ni oluşturun.

Deste

Karıştırın



İlk oyununuzda 4 Epidemik kartı kullanın.

Standart oyuna hakim olduktan sonra zorluğu artırmak için 5 veya 6 Epidemik kartı kullanabilirsiniz.

3

HAMLELER

Tur sırası size geldiğinde en fazla 4 hamle gerçekleştirebilirsiniz.

Aşağıda listelenen hamlelerden istediklerinizi seçebilirsiniz. Aynı hamleyi birkaç kere gerçekleştirebilirsiniz ve her biri bir hamle olarak sayılır. Karakterinizin özel yetenekleri bir hamlenin yapılma şeklini değiştirebilir. Bazı hamleler elinizden kart ıskartaya çıkarmanızı gerektirebilir, bu kartlar Oyuncu ıskarta Destesine gider.

HAREKET HAMLELERİ



Karayolu / Denizyolu

Bulunduğunuz şehirle beyaz çizgilerle birleşen bir şehre ilerleyin.



Doğrudan Uçuş

Bir Şehir kartını ıskartaya çıkarın ve o şehre ilerleyin.



Özel Uçuş

Herhangi bir şehre ilerlemek için bulunduğunuz şehirle eşleşen kartı ıskartaya çıkarın.



Servis Uçuşu

Araştırma merkezi bulunan bir şehirden, araştırma merkezi bulunan başka bir şehre ilerleyin.



Haritadan çıkan bir beyaz çizgi karşı kenarla birleşir ve bir şehre bağlanır.

Örnek: Sydney ve Los Angeles birbirlerine bağlıdır.

DİĞER HAMLELER



Araştırma Merkezi İnşa Etme

Üzerinde bulunduğunuz şehre araştırma merkezi inşa etmek için, bulunduğunuz şehirle eşleşen kartı ıskartaya çıkarın. Eğer 6 araştırma merkezi de inşa edilmişse, haritada herhangi bir yerdeki merkezi alabilirsiniz.



Hastalığı İyileştirme

Bulunduğunuz şehirden 1 küpü kaldırın ve haritanın yanındaki diğer küplerin yanında koyun. Eğer o hastalığın tedavisi keşfedilmişse (bkz. Tedavi Keşfetme) bulunduğunuz şehirden o renkteki bütün küpleri kaldırırsınız.

Eğer *tedavisi keşfedilmiş hastalığa ait son küp* de haritadan kalkarsa o hastalığa karşı *bağışıklık kazanılmıştır*. Tedavi pulunu "şişe" tarafından "Ø" tarafına çevirin.

Bilgi Paylaşımı

Bu hamleyi iki şekilde gerçekleştirebilirsiniz:



ŞEHİR

Bulunduğunuz şehirle eşleşen Şehir kartını başka bir oyuncuya *verin* veya, bulunduğunuz şehirle eşleşen Şehir kartını başka bir oyuncudan *alın*.

Diğer oyuncu da sizinle birlikte, ilgili şehirde olmak zorundadır. Ayrıca iki oyuncu da bu hamleyi onaylamalıdır.

Eğer kartı alan oyuncunun 7'den fazla kartı olduysa, o oyuncu hemen bir kartı ıskartaya çıkarmak ya da bir Olay kartı oynamak zorundadır (bkz. Olay Kartları, sayfa 7).



Tedavi Keşfetme

Bir hastalığın tedavisini keşfetmek için, *herhangi* bir Araştırma Merkezinde *ilgili renkteki* 5 Şehir kartını ıskartaya çıkarmalısınız. Hastalığın tedavi pulunu Tedavi Göstergesi'ne koyun.

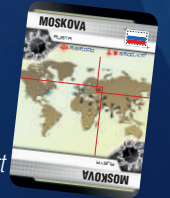
Haritada o renkte küp kalmadıysa, o hastalığa karşı *bağışıklık kazanılmıştır*. Tedavi göstergesindeki ilgili pulu "şişe" tarafından "Ø" tarafına çevirin.

Eğer 6'dan fazla araştırma merkezine sahipseniz ekstraları kurulum sırasında oyundan çıkarın.

Eğer şehirde birden fazla tedavisi keşfedilmiş hastalığın küpleri varsa, her renk için birer kere Hastalığı iyileştirmeniz gereklidir.

Kazanmak için hastalıklara karşı bağışıklık kazanmak (bütün küpleri yok etmek) gerekli değildir. Fakat bağışıklık kazanılmış bir hastalığın şehirleri enfekte olduğu zaman, oraya yeni hastalık küpü koyulmaz. (bkz. Epidemiler ve Enfeksiyonlar, sayfa 6). Tedavisi keşfedilmemiş bir hastalığın son küpünü kaldırmanın bir etkisi yoktur.

Örnek: Eğer Moskova Şehir kartına sahipseniz ve ikiniz de Moskova'daysanız o kartı o oyuncuya verebilirsiniz. Ya da başka bir oyuncuda Moskova kartı varsa ve ikiniz de Moskova'daysanız, bu kartı ondan alabilirsiniz. İki durumda da oyuncuların kart alışverişini kabul etmesi gerekir.



Bir hastalığın tedavisi keşfedildiğinde küpleri haritada kalır ve epidemiler ve enfeksiyonlar sırasında o renkteki yeni küpler haritaya yerleştirilebilir (bkz. Epidemiler ve Enfeksiyonlar, sayfa 6). Fakat artık hastalıkları iyileştirmek daha kolay ve oyunu kazanmaya daha yakınsınız.

hamleyi yapıyor:
(2) San Francisco'ya
eşitliyor, oradaki mavi bir küpü
sarı'da hostağı iyileştiriyor, ikinci
kullandı.



KART ÇEKME

4 hamleden sonra Oyuncu Destesi'nin en üstündeki 2 kartı çekin.



Eğer kart çekmeniz gerektiğinde Oyuncu Destesi'nde 2'den az kart varsa, oyun biter ve kaybedersiniz!
(Yeni bir deste oluşturmak için iskartadaki kartları karıştırmayın)

EPİDEMİ KARTLARI

Eğer Oyuncu Destesi'nden Epidemi kartı çekerseniz hemen aşağıdaki adımları sırasıyla takip edin:

1. Artış: Enfeksiyon seviyesi pulunu Enfeksiyon Seviyesi Göstergesi'nde 1 ilerletin.

2. Yayılma: Enfeksiyon destesinin *en altındaki* kartı çekin. Eğer o hastalığa bağışıklık kazanılmamışsa (yok edilmemişse), ilgili renkten 3 küpü o şehre koyun. Eğer o şehirde zaten ilgili renkten küp varsa, 3 küp eklemeyin. Onun yerine, o renkten 3 küp olana kadar küp ekleyin, ondan sonra şehirde ilgili renkli hastalıktan bir *salgın* başlar (bkz. Salgınlar, aşağıda). Bu kartı Enfeksiyon Iskarta Destesi'ne koyun.

Eğer ilgili renkten yeterli sayıda küp kalmadığı için gereken adette küpü haritaya yerleştiremiyorsanız, oyun biter ve kaybedersiniz! Bu durum epidemi, salgın ya da enfeksiyon yüzünden olabilir (bkz. Salgınlar ve Enfeksiyonlar).

3. Şiddetlenme: Enfeksiyon Iskarta Destesi'ndeki kartları tekrar karıştırın ve Enfeksiyon Destesi'nin *üstüne* koyun.

Bu adımları yaparken her zaman Enfeksiyon destesinin en altındaki kartı çekmeyi ve sadece *Enfeksiyon Iskarta Destesi'ni* karıştırmayı unutmayın. Ardından bu deste, var olan Enfeksiyon Destesi'nin *üstüne* yerleştirilir.

Aynı anda iki Epidemi kartı çekmek nadir ama mümkündür. Bu durumda, yukarıdaki adımları iki kez üst üste gerçekleştirin.

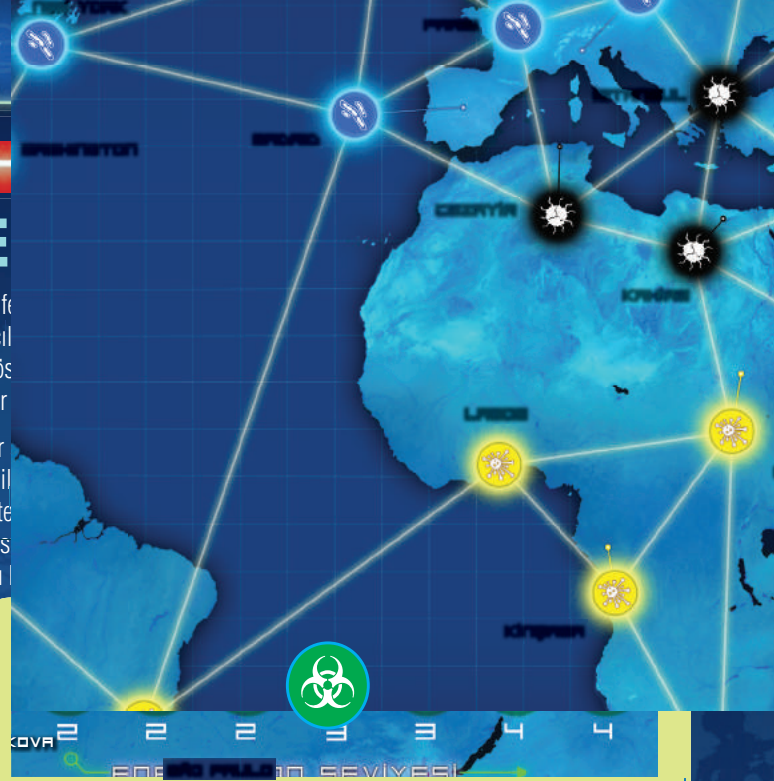
Bir Epidemi kartının adımlarını tamamladıktan sonra kartı oyundan çıkarın. Bu kartların yerine *yeni kart* çekmeyin.

EL SINIRI

na kadar Olay kartı
artları, sayfa 7)



E
Enf
Açıl
Gös
her
Bir
ilgil
zate
has
Bu



Örnek Oyun (devamı): Anıl şehirleri enfekte ederek turunu bitiriyor. Enfeksiyon seviyesi şu anda 3, yani Anıl en üstteki 3 Enfeksiyon Kartını açıyor: Seoul, sonra Paris ve Cezayir.

Kırmızı hastalığa karşı bağışıklık kazanılmıştı. Bu yüzden Anıl kırmızı Seoul kartını iskartaya çıkarıyor.

Paris'te mavi bir küp var, Anıl buraya ikinci bir küp ekleyin Paris kartını iskartaya çıkarıyor.

Siyah hastalığın tedavisi keşfedilmişti, fakat bağışıklık kazanılmamıştı. Yani Anıl Cezayir'i enfekte etmek zorunda. Cezayir'de zaten 3 küp olduğu için Anıl oraya 4.küp koymuyor. Bunun yerine Cezayir'de Siyah hastalığın salgını gerçekleşiyor.



ROLLER

Her oyuncunun özel yeteneklere sahip olan bir rolü vardır.



AFET PLANLAMA UZMANI

Afet Planlama Uzmanı bir hamle olarak Oyuncu Iskarta Destesi'nden herhangi bir Olay kartını alıp rol kartının üzerine koyabilir. Rol kartında birden fazla kart bulunamaz. Bu kart el sınırı hesabına dahil edilmez.

Afet Planlama Uzmanı, rol kartının üzerindeki Olay kartını kullandığında bu Olay kartını (iskartaya çıkarmak yerine) oyundan çıkarır.



KOORDİNATÖR

Hamle olarak ikisinden birini gerçekleştirebilir:

- herhangi bir oyuncunun (eğer kabul ederse) piyonunu, başka bir oyuncunun piyonunun bulunduğu şehre ilerletebilir, ya da
- herhangi bir oyuncunun (eğer kabul ederse) piyonunu, kendi piyonu gibi hareket ettirebilir.

Başka birinin piyonunu kendi piyonuymuş gibi ilerletirken Doğrudan ve Özel Uçuş için kendi elindeki kartları kullanmalı. Özel Uçuş için iskartaya çıkarılan kart, piyonun bulunduğu şehirde aynı olmak zorundadır.

Koordinatör diğer piyonları sadece hareket ettirebilir, onlara Hastalığı İyileştirme gibi hamleler yapamaz.



DOKTOR

Doktor Hastalığı İyileştirme hamlesini yaparken aynı renkten küplerin 1 tanesini değil, hepsini kaldırabilir.

Eğer bir hastalığın tedavisi keşfedildiyse, şehre ilerleyerek ya da orada bulunarak otomatik olarak o renkteki bütün küpleri kaldırır.

Doktor eğer Koordinatör ya da Helikopter'le ilerletildiyse otomatik küp kaldırma yeteneği o anda kullanılabilir.

Doktor aynı zamanda bulunduğu yerde tedavisi keşfedilmiş hastalıkların küplerinin koyulmasını (ve salgınları) önler.

SIKLIKLA GÖZDEN KAÇAN KURALLAR

- Epidemi kartı çıktıktan sonra bu kart yerine yeni bir kart çekilmez.
- Herhangi bir Araştırma Merkezi'nde Tedavi Keşfetme hamlesini gerçekleştirebilirsiniz. Şehrin renginin, tedavisi keşfedilecek hastalığın rengiyle aynı olmasına gerek yoktur.
- Tur sırası sizdeyken, eğer siz ve arkadaşınız aynı şehirdeyseniz, ve arkadaşınızda bu şehrin kartı varsa bu kartı ondan alabilirsiniz.
- Tur sırası sizdeyken, eğer aynı şehirdeyseniz, (sadece) Araştırmacı'dan herhangi bir Şehir kartını alabilirsiniz.
- Başka bir oyuncudan kart aldığınız anda el sınırınızı kontrol etmeniz gerekir.



OPERASYON UZMANI

Operasyon Uzmanı bir hamle olarak ikisinden birini yapabilir:

- hiçbir Şehir kartını iskartaya çıkarmadan (ya da kullanmadan), üzerinde olduğu şehre araştırma merkezi inşa edebilir, ya da
- turunda bir kere, herhangi bir Şehir kartını iskartaya çıkararak, araştırma merkezi bulunan bir yerden, herhangi bir şehre ilerleyebilir.

Koordinatör, Operasyon Uzmanı'nın piyonunu ilerletirken onun özel yeteneğini kullanamaz.



KARANTİNA UZMANI

Karantina Uzmanı bulunduğu şehirde ve oraya bağlantılı tüm şehirlerde hem salgınları hem de hastalık küpü koyulmasını engeller. Kurulum aşamasında koyulan küpleri etkileyemez.



ARAŞTIRMACI

Bilgi Paylaşma hamlesi yaparken Araştırmacı, onunla aynı şehirde olan başka bir oyuncuya istediği Şehir kartını verebilir. Bu kartın bulundukları şehirle aynı olmasına gerek yoktur. Aktarım Araştırmacı'nın elinden başka bir oyuncuya olmak zorundadır ama iki oyuncunun turunda da gerçekleşebilir.



BİLİM İNSANI

Tedavi Keşfetme hamlesini gerçekleştirmek için aynı renkten sadece 4 karta ihtiyacı vardır.

JENERİK

Tasarım: Matt Leacock

Çizim: Chris Quilliams

Özel teşekkürler: Donna Leacock, Hillary Carey, Chris and Kim Farrell, Rich Fulcher, Ken Tidwell, Corbin Nash, Jim Cote, Steve Duff, Wei-Hwa Huang, Beth Heile, John Knoerzer ve Tom Lehmann.

Çeviri: Edanaz Elçik

Redaksiyon: Emrah Göker



TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738
Kadıköy - İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeniyle 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

© 2019 Z-Man Games
All rights reserved.
Made in China