

Kural Kitapçığı

Splendor



Splendor oyunundaki rolünüz, Rönesans döneminde yaşayan zengin bir tüccarı canlandırmak olacak. Mevcut kaynakları kullanarak yeni madenler elde etmeli ve yeni taşıma yöntemleri geliştirmelisiniz. Oyunu kazanmak için; elde ettiğiniz değerli taş pullarını, dönemin soylu artistleri sayesinde mücevhere dönüştürmeniz ve prestijinizi artırmanız gerekiyor.

İçerik

40 Değerli Taş Pulu



7 zümrüt
pulu (yeşil)



7 elmas
pulu (beyaz)



7 safir
pulu (mavi)



7 oniks
pulu (siyah)



7 yakut
pulu (kırmızı)



5 altın joker
pulu (sarı)

90 Gelişim Kartı



10 soylu kartı



Oyuna Başlangıç

Her bir gelişim kartı destesini (seviye 1, seviye 2 ve seviye 3 olmak üzere) ayrı ayrı karıştırın ve aynı sırayla; aşağıdan yukarıya, üç ayrı deste olarak yerleştirin.

Her bir seviyedeki gelişim kartı destesinden 4 adet kartı, bağlı bulunduğu destenin sağına doğru açın.

Soylu kartlarını karıştırın ve oyundaki oyuncu sayısı + 1 adet (örnek: 4 kişilik oyun için 5 adet) kartı en yukarıya, yatay şekilde açın. Arta kalan kartları kutuya geri koyun.

Son olarak, 6 farklı pulu üst üste dizin ve herkesin ulaşabileceği bir noktaya yerleştirin.



2 ve 3 Kişilik Oyun İçin Başlangıç

2 Kişilik
3'er adet pulu, kutuya geri koyun
(her birinden 4 adet olmalı).
5 adet altın joker puluna dokunmayın.
Masaya 3 adet soylu kartı açın.

3 Kişilik
2'şer adet pulu, kutuya geri koyun
(her birinden 5 adet olmalı).
5 adet altın joker puluna dokunmayın.
Masaya 4 adet soylu kartı açın.

Başka herhangi bir değişiklik yoktur.

Oyun Hakkında

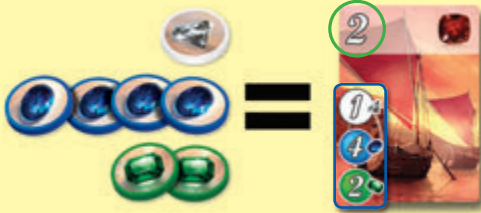
Oyuncular ilk olarak; değerli taş ve altın joker pullarını toplayacaklar. Çünkü gelişim kartlarını ancak bu materyallerle satın alabilirler. Satın alınan gelişim kartları, oyuncuya prestij puanı ve/veya bonus pul kazandırır. Bu bonuslar, oyuncuların ilerleyen turlarda gelişim kartlarını daha ucuza almalarını sağlar. Bir oyuncu yeterince bonusa sahip olduğunda, ilgili soylu kartını (dolayısıyla da prestij puanını) alır. Herhangi bir oyuncu 15 prestij puanına ulaştığında, tüm oyuncuların son hamlelerini gerçekleştirmesi beklenir ve oyun sonunda da, en çok prestij puanına sahip olan oyuncu, oyunu kazanır.

Gelişim Kartları

Oyuncular, prestij puanı kazanabilmek için gelişim kartları satın alırlar. Bu kartlar, masanın ortasında yer alır ve bütün oyuncular tarafından satın alınabilir.

Oyuncular dilerlerse, gelişim kartlarını rezerve alarak, ellerine ekleyebilirler. Rezerve alınan bir kart sadece ilgili oyuncu tarafından satın alınabilir.

Aşağıdaki gelişim kartını satın almak isteyen oyuncunun; 1 beyaz, 4 mavi ve 2 yeşil renkli değerli taş pulu vermesi gerekir ve bu gelişim kartını satın alan oyuncu, +2 prestij puanı kazanır. Bu kart ayrıca, ilgili oyuncuya kırmızı bonus kazandırır.



Soylu Kartları

Her bir soylu kartı, +3 prestij puanı değerindedir ve bir turda bir oyuncu en fazla bir adet soylu kartı alabilir.

Hamlesini gerçekleştiren oyuncu eğer ilgili soylunun bonus şartlarını sağlamışsa, soylu kartını almak zorundadır.

Soylu kartını almak, ekstra bir hamle olarak değerlendirilmez.

Aşağıdaki soylu kartını alabilmek için oyuncunun; 3 yeşil, 3 mavi ve 3 beyaz bonus gelişim kartına sahip olması gerekiyor. Bu soylu kartı 3 prestij puanı değerindedir.



OYUN KURALLARI

Oyuna, yaşça en genç oyuncu başlar. Oyunun tur akışı saat yönündedir. Hamle sırası gelen oyuncu, şu 4 hamleden sadece bir tanesini mutlaka gerçekleştirmelidir:

❖ 3 farklı renkte taş pulu alın.

❖ 2 aynı renkte taş pulu alın.

Bu hamle, oyuncu taşları almadan önce, ilgili taş pulundan 3 veya daha az sayıda varsa yapılamaz.

❖ 1 gelişim kartını rezerve alın ve 1 altın joker pulu alın.

❖ Masadaki yüzü açık gelişim kartlarından birisini veya daha önceden rezerve ettiğiniz bir gelişim kartını alın.

Değerli taş pulu almak

Eğer masada 3 farklı renkli taş yoksa 2 veya 1 taş alırsınız.

Hamlesini gerçekleştiren oyuncunun elinde, jokerler de dahil olmak üzere 10'dan fazla değerli taş pulu bulunamaz.

Hamle sonunda 10'dan fazla pulu olan oyuncu, pul sayısını 10'a düşürmek için istediği pulları iskartaya çıkarır. Oyuncular, pullarını, diğer oyuncuların görebileceği şekilde masaya yerleştirmek zorundadırlar.

Hatırlatma : Aynı renkli iki pulu alabilmek için, ilgili puldan 4 veya daha fazla sayıda olması gerekir.

Gelişim kartı rezerve etmek

Masanın üzerindeki bir gelişim kartını ya da -kendinizi şanslı hissediyorsanız- kapalı destelerin herhangi birinin en üstündeki bir gelişim kartını, diğer oyunculara göstermeden, rezerve edebilirsiniz.

Rezerve edilen kartlar elde tutulur ve iskartaya çıkarılamaz.

Bir oyuncunun elinde üçten fazla rezerve edilmiş kart bulunamaz. Rezerve edilmiş bir karttan kurtulmanın tek yolu, o kartı satın almaktır.

Joker pulu almanın tek yolu, gelişim kartını rezerve etmekten geçer. Eğer gelişim kartı rezerve ettiğinizde joker pulu kalmamışsa pul alamaz, sadece kartı rezerve edersiniz.

Gelişim kartı almak

Bir gelişim kartını satın almak için kart üzerinde belirtilen pulları ödemeniz gerekir. Altın joker pulu, bütün renklerin yerine geçebilir. Kullanılan pullar, masadaki yerlerine yerleştirilir.

Oyuncular, masanın ortasındaki gelişim kartlarını veya daha önceden rezerve etmiş oldukları gelişim kartlarını satın alabilirler.

Oyuncular, satın aldıkları gelişim kartlarını, kartın sağ üstündeki bonus renklere göre ayrı sıralarda üst üste dizerler. Böylece oyuncunun prestij puanı ve bonusları herkes tarafından rahatlıkla görülebilir.

Bütün oyuncuların bonus ve prestij puanları net bir şekilde gözükür olmak zorundadır.



Önemli: Masanın ortasından bir gelişim kartı alındığında veya rezerve edildiğinde, ilgili desteden hemen yeni bir gelişim kartı açılarak, eski kartın yerine yerleştirilmelidir.

Oyunda her zaman, 3 seviyedeki gelişim kartından 4'er adet kart, açık bir şekilde masada olmalıdır. Eğer ilgili gelişim kartı destesi biterse, ilgili alanlar boş bırakılır.

Bonuslar

Satın alınan gelişim kartlarındaki bonuslar, daha sonra yapılacak olan gelişim kartı alışverişlerinde indirim olarak kullanılır. Yani bonuslar, ilgili renkteki taşın yerine geçer.

Örnek verecek olursak; bir oyuncuda 2 mavi bonus varsa ve almak istediği gelişim kartı da 2 mavi ve 1 yeşil pul gerektiriyorsa; bu oyuncu sadece yeşil pul vererek, o gelişim kartını satın alabilir.

Eğer oyuncuların yeteri kadar bonusu varsa, gelişim kartlarını herhangi bir pul ödemedi de satın alabilirler.

Soylular

Oyuncular, yaptıkları her hamleden sonra, soylu kartı alabilme şartını sağlayıp sağlayamadıklarını kontrol ederler. Hamlesini yapan oyuncu, herhangi bir soylu kartının üzerindeki bonuslara sahipse, o soylu kartını alır.

Soylu kartını almak bir hamle olarak sayılmaz ve şartlar sağlanmışsa, bu kartı almak zorunludur.

Hamlesini yapan oyuncu, iki soylu kartının birden şartını sağlamışsa, birini seçmek zorundadır. Diğerini ise hamle sırası tekrar geldiğinde, eğer ilgili soylu kartı hala alınmamışsa alabilir.

Alınan soylu kartları, oyuncuların önünde yüzü açık şekilde durmalıdır.

OYUNUN SONU

Herhangi bir oyuncu 15 prestij puanına sahip olduğu anda, o raundun bitmesiyle (böylece herkese eşit sayıda el gelmiş olur) birlikte oyun da sona erer.

Oyunun sonunda en çok prestij puanına sahip olan oyuncu, oyunun kazananı olur. Eşitlik durumunda, en az gelişim kartı satın almış olan oyuncu oyunu kazanır.

Tasarım: Marc André

Yakışıklı, uzun boylu, atletik. Marc Andre bir oyun tasarımcısında aranan bütün özelliklere sahip. 1967'de Fransa'nın güneyinde doğdu. Fransa'nın bu bölgesinde çocuklara 4 yaşında satranç öğretmek zorunludur. Pardon bu sadece benim aileme ait bir özellik. Çocukluğum küçüklü büyüklü kutu oyunları ile geçti. Ardından 80'lerde fantastik rol yapma oyunları devrimi gerçekleşti, hayal gücüm ve yaratıcılığım oldukça gelişti. O günlerde oyun tasarımcısı olabileceğimi düşündüm. Öncelikle rol yapma oyunları, ardından arkadaşlarımla savaş oyunları ve son olarak kutu oyunlarına merak saldım. Splendor benim ikinci oyunum. Nasıl mı yaptım? Süper psişik hiptonik güçlerim görüşmelerde çok işime yaradı. Bu oyunu eşime, oğluma ve beni seven herkese adıyorum.



Çizim : Pascal Quidault

"Hayır gerçekten, senin mesleğin ne?"

Artist. Bu mesleğimin yanı sıra Heroic Fantasy veya Science Fiction oyunları ile uğraşıyorum. 1976'da doğdum ve Space Cowboy'un zorlu şartları altında (espriler, şakalar) işimi yapmaya çalışıyorum. 10 senedir fırçalarım ve araçlarım ile çeşitli Fransız ve dünya çapında yayıncılara hizmet verdim. Ayrıca bir çok gence dijital tasarım alanında ders verdim. Her türlü kutu oyunu, rol yapma oyunu, strateji ve savaş oyunu oynarım. Dolayısıyla Space Cowboys'dan gelen teklifi milisaniyeler içerisinde kabul ettim. Philippe Mouret ve Space Cowboys ekibine sabırlarından ve bana olan inançlarından dolayı teşekkür ederim. Ayrıca tabii Splendor'un babası olan Marc André'ye de...

Ve sözlerimi büyük sırrımı açıklayarak noktalamak istiyorum: Splendor'u oynadım ve aşık oldum.

Ruhum bu oyunda kayboldu...



TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738
Kadıköy - İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com



Splendor est édité par JD Éditions - SPACE Cowboys : 238, rue des frères Farman, 78530 BUC - France
© 2016 SPACE Cowboys.
Tous droits réservés



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.