

# SUSHI GO!™

**Kural Kitapçığı**



**2-5 Oyuncu**



**Yaş 8+**



# İÇERİK

## 112 KART

|                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| 14 x Tempura        | 10 x Nigiri Somonlu  |
| 14 x Saşimi         | 5 x Nigiri Kalamarlı |
| 14 x Çin Mantısı    | 5 x Nigiri Yumurtalı |
| 12 x 2'li Maki Roll | 10 x Puding          |
| 8 x 3'lü Maki Roll  | 6 x Wasabi           |
| 6 x 1'li Maki Roll  | 4 x Çubuk            |
| 4 x Soya Sosu       |                      |



## OYUNA BAŞLANGIÇ

- Bütün kartları karıştırın ve her bir oyuncuya, oyuncu sayısına göre aşağıdaki adette kart dağıtın:

- 2 kişilik oyunda, her oyuncuya **10 kart**.
- 3 kişilik oyunda, her oyuncuya **9 kart**.
- 4 kişilik oyunda, her oyuncuya **8 kart**.
- 5 kişilik oyunda, her oyuncuya **7 kart**.

(Kartlarınızı diğer oyuncularından gizli tutun.)

- Geri kalan kartları, oyun alanının ortasına yüzü kapalı şekilde yerleştirin.
- Skor takibini yapmak için bir kalem ve kağıt alın ve bir oyuncuyu, skor takibini yapması için görevlendirin.

# OYUN NASIL OYNANIR?

## BİR RAUNDUN OYNANIŞI:

Oyun, 3 raunttan oluşur. Raunda başlarken, aynı anda bütün oyuncular, ellerindeki desteden istedikleri bir kartı seçer ve kapalı şekilde önlerine koyarlar. Kartlar koyulduktan sonra herkes, aynı anda önündeki kartı açar.

Kartlar açıldıktan sonra her bir oyuncu, elinde tuttuğu desteyi solundaki oyuncuya verir. Böylece tüm oyuncular, yeni bir desteye sahip olur ve bir sonraki tur başlar. Turlar bu şekilde, eldeki kartlar bitene kadar devam eder. Nihayetinde ilk raunt da tamamlanmış olur.

**NOT:** önünüze açtığınız kartlarınız raunt sonuna kadar önünüzde kalır ve ardından puanlanır.



## WASABI KULLANMAK

Eğer bir Nigiri kartını seçerseniz ve önünüzde de bir Wasabi kartı varsa, seçtiğiniz Nigiri kartını Wasabi kartının üzerine koymak zorundasınız. Böylece Nigiri'yi, Wasabi'ye bandırırsınız ve Nigiri'den kazanacağınız puanı da 3'le çarpmış olursunuz!

**NOT:** Bir Wasabi kartının üzerine sadece bir Nigiri kartı yerleştirebilirsiniz. Ayrıca önceden oynamış olduğunuz bir Nigiri üzerine, Wasabi yerleştiremezsiniz.



## ÇUBUKLARI KULLANMAK

Eğer önünüzde Çubuk kartı açıksa, ileriki bir turda dilerseniz, desteden iki Suşi kartı çekebilirsiniz!

Peki bu nasıl olacak? Şöyle ki; normal bir turda olduğu gibi ilk kartınızı çekersiniz. Henüz daha kartlar açılmadan, yeni bir kart daha çekersiniz ve önünüze yüzü kapalı şekilde yerleştirirsiniz. Ardından, önünüzdeki Çubuk kartını, elinizdeki desteye geri koyarsınız. Bu Çubuk kartını ileriki turlarda diğer oyuncular da kullanabilir.

**NOT:** önünüzde birden fazla çubuk kartı olabilir ancak bir turda sadece 1 tanesini oynayabilirsiniz.

## RAUNDUN SONU

Elinizdeki destede bulunan son kartı da önünüze yerleştirdiğinizde, raundun sonu gelmiş olur. (Size verilen son kart genellikle fazlasıyla gereksiz bir kart olur ancak şanslı bir gününüzde de olabilirsiniz!)

Raundun puanlamasını, sağda anlatıldığı şekilde yapabilirsiniz:

# PUANLAMA



## MAKI ROLL

Her oyuncu, önünde bulunan Maki Roll kartlarındaki Maki Roll ikonlarını toplar. En çok Maki Roll ikonuna sahip olan oyuncu **6 puan** kazanır. Eğer birden fazla oyuncu en çok Maki Roll ikonuna sahipse, 6 puanı eşit şekilde paylaşırlar (küsuratlar aşağı yuvarlanır).

2. en çok Maki Roll ikonuna sahip olan oyuncu **3 puan** kazanır. Eşitlik olması durumunda puanlar paylaşılır.

**NOT:** Birinciliği iki veya daha fazla kişinin paylaşması durumunda, ikincilik puanı kimseye verilmez.

**örnek:** Şeyma'nın 5 adet, Ahmet'in ve Nihan'ın 3'er adet ve Beyza'nın da 2 adet Maki Roll ikonu vardır. En çok Maki Roll ikonu Şeyma'da olduğu için, 6 puanı Şeyma alır. Ahmet ve Nihan ikinciliği paylaştığından, 3 puanı kendi aralarında paylaşırlar ve küsuratlar aşağı yuvarlandığı için, her ikisi de 1'er puan alır. Beyza ise hiç puan alamaz.

ROCK 'N' ROLL  
ZAMANI! 6 PUANI  
KAPTIK DOSTUM!



İŞTE BİZ SUŞİLERİ,  
BOYLE MİDEYE  
YUVARLARIZ!



YUVARLANAN  
BİZİZ DOSTUM, NE  
DİYORSUNU?





## TEMPURA

2'li bir Tempura kart seti **5 puan** kazandırır. Tekli bir Tempura ise hiç puan kazandırmaz. Bir rauntta birden fazla Tempura seti yapabilirsiniz.



## SAŞİMİ

3'lü bir Saşimi kart seti **10 puan** kazandırır. Tekli veya çiftli bir Saşimi seti ise puan kazandırmaz.



## ÇİN MANTISI

Ne kadar Çin Mantısı kartınız olursa, puanınız o kadar artar:

|           |   |   |   |    |              |
|-----------|---|---|---|----|--------------|
| Mantılar: | 1 | 2 | 3 | 4  | 5 ve fazlası |
| Puan:     | 1 | 3 | 6 | 10 | 15           |

3'lü SAŞİMİ SETİNİ YAPMAK ÜZEREYDİK  
AMA SAĞIMDAKİ OYUNCU, BİZE  
VERMEMEK İÇİN SONUNCUYU  
KENDİNE ALDI!

SENİ FENA  
YEMİŞLER  
DOSTUM!



## NİGİRİ VE WASABI

Kalamarlı Nigiri 3 puan kazandırır.

Eğer altında Wasabi kartı varsa, 9 puan

kazandırır. Somonlu Nigiri 2 puan kazandırır.

Eğer altında Wasabi kartı varsa, 6 puan

kazandırır. Yumurtalı Nigiri 1 puan kazandırır.

Eğer altında Wasabi kartı varsa, 3 puan

kazandırır. Üzerinde Nigiri olmayan Wasabi kartı, hiç puan kazandırmaz.

## SOYA SOSU

Soya Sosu kartını oynayan oyuncu, tur sonunda en fazla kart rengi (Kartların arka planındaki renk)

çeşidine sahip oyuncu olmayı başarırsa, 4 puan

kazanır. Eğer birden fazla oyuncu Soya Sosu kartı

oynar ve renk çeşitliliğinde eşitlik olursa, 4 puan eşit

olarak dağıtılır. Sadece o turda oynadığınız kartlar

renk çeşitliliğine katkı sağlar. Önceki turlarda oynamış

olduğunuz Puding kartları sayılmaz. Önünüzde

bulunan sadece tek bir Soya Sosu kartı puan

getirebilir, ikinci bir Soya Sosu kartını oynamanız, size

herhangi bir puan katkısı sağlamaz.

## ÇUBUKLAR

Çubuklar puan kazandırmaz.

# YENİ RAUNDA BAŞLAMA

- Herkesin puan durumunu paylaşın.
- Bir önceki rauntta kullanılan kartlardan sadece **Puding kartlarını** önünüzde tutmaya devam edin. Diğerlerini kutuya geri yerleştirin.
- Herkese yeni bir deste dağıtın ve oynamaya devam edin.

# OYUNUN SONU

Üçüncü raundun bitmesiyle birlikte oyun da sona erer. Ana destede artan kartlar olabilir, onların bir önemi yok. Şimdi tatlı zamanı! Puding kartlarını puanlandıracağız.



## PUDİNGLER

3 raundun sonunda, önünde en çok puding kartı olan oyuncu **6 puan kazanır**. Eşitlik durumunda puanlar paylaşılır (küsüratlar aşağı yuvarlanır).

3 raundun sonunda, en az puding kartı olan oyuncu **6 puan kaybeder**. Eşitlik durumunda puanlar paylaşılır (küsüratlar aşağı yuvarlanır).

**örnek:** Aynur'un 4, Elif'in ise 3 Puding kartı bulunurken, Şeyma ile Ayşegül'ün ise hiç bulunmamaktır. Aynur en çok pudinge sahip olduğu için 6 puan kazanır. Şeyma ve Ayşegül, puding kart sayısında en sonda kaldığı için, eksi 6 puanı paylaşırlar ve her ikisi de 3'er puan kaybeder.

**NOT:** İki kişilik oyunda kimse puding sayısından dolayı eksi puan almaz. Sadece, en çok pudinge sahip olan oyuncu 6 puan alır.

## VE KAZANAN...

3 raundun sonunda en çok puan toplayan oyuncu oyunu kazanır. Eşitlik durumunda, en çok pudingi olan oyuncu kazanır! Sonuncu olan oyuncuyla dalga geçmek yerine, ondan size suşi ısmarlamasını isteyebilirsiniz.

## VARYANTLAR

### İKİ KİŞİLİK OYUN VARYANTI

Bu varyantta, tamamen 2 oyuncunun yönetiminde olan, robot bir üçüncü oyuncu oluşturunuz.

- 3 oyuncuya da 9'ar adet kart dağıtın.
- Robot oyuncunun kartlarını yüzü kapalı şekilde tutun.
- Robot oyuncuyu kontrol edecek ilk oyuncuyu belirleyin.
- Kontrol sizdeyken, Robot oyuncunun destesinin en üstündeki kartı alın ve kendi elinize ekleyin.
- Ardından kendiniz ve Robot oyuncu için bir kart seçin. (Bu sırada rakibiniz, normal olarak sadece 1 kart seçer.)
- Herkes kartını açar ve iki oyuncu, destelerini değiştirir. Robot oyuncunun destesi ise aynı yerde kalır.
- Robot oyuncuyu yönetme sırası diğer oyuncuya geçer ve bu sefer de o oyuncu, öncelikle Robot oyuncunun elinden bir kart çeker ve bir kendisine bir de Robot oyuncuya kart seçer.
- Bütün kartlar bitene kadar raund bu şekilde devam eder. 3 raundun sonunda en çok puanı toplayan oyuncu, oyunu kazanır.

## ALTERNATİF İKİ KİŞİLİK OYUN VARYANTI

### Kuruluş:

4 adet 5 kartlık deste oluşturulur. Her iki oyuncuya da ikişer adet 5'lik deste verilir. Oyuncular, destelerden birine bakabilirken, diğeri ise önlerinde kapalı şekilde kalır.

### Oynanış:

Her turda oyuncular, bakabildikleri desteden bir kart seçerler ve önlerine yerleştirirler. Ardından oyuncular, ellerindeki iki desteyi birbirleriyle değiştirirler. Yeni aldığınız destede bir kart eksildiği için, önünüzdeki kapalı duran desteden yeni bir kartı rastgele çekerek, elinizdeki destede bulunan kart sayısını 5'e tamamlarsınız. Önünüzdeki kapalı kartlar bitince, standart kurallardaki gibi önünüze yeni kartlar açarak ve desteleri değiştirerek kartları bitirin.

Oyun, aynı normal kurallarda olduğu gibi üç raunttan oluşur.

TEBRİK EDERİM, OYUNU KAZANDIN  
VE BENİ YENDİN. BUNU KUTLAMAK  
İÇİN SENİ DIŞARIYA TATLI YEMEYE  
ÇIKARABİLİR MİYİM?



OH ÇOK  
TATLISIINI!



# TROY GAMES'DEN BİRKAÇ CÜMLECİK

Troy Games çalışanları olarak bizler, suşiyi çok sevdiğimizden, doğal olarak bu oyunu da çok seviyoruz ancak bu, ileride kebab temalı bir oyun yapmayacağımız anlamına gelmiyor. Biz, uzak doğunun iyi yönlerini alırken; işkembe çorbalarımızı, içli köftelerimizi, soğan kebablarımızı da korumayı ilke edinmiş bir ekibiz.

Bu eşsiz oyun, Phil-Walker Harding tarafından tasarlandı. Hızlı akışı, kolayca öğrenilebilmesi ve her yaşa uygun olması, bu oyunun dünyaca popüler olmasını sağladı.

**Tasarım:** Phil Walker-Harding

**Çizimler:** Nan Rangsim



70 Bridge Street Newton, MA 02458  
©2015 Gamewright, a division of Ceaco Inc.  
All rights reserved.



TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.  
Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738 Kadıköy - İstanbul  
destek@neotroygames.com  
www.neotroygames.com

Made in Turkey



**UYARI!** Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklıyoruz.

# Oyunun Hızlı Özeti

## 3

RAUNT

2 kişilik oyunda, her oyuncuya **10 kart**.  
3 kişilik oyunda, her oyuncuya **9 kart**.  
4 kişilik oyunda, her oyuncuya **8 kart**.  
5 kişilik oyunda, her oyuncuya **7 kart**.

1 kart seçin. Aynı anda kartlarınızı açın. Desteyi solunuza verin.



### MAKI ROLL

Birinci: 6

İkinci: 3

Eşitlikte puan  
paylaşımı



### TEMPURA

2'li set: 5

Aksi durumda: 0



### SASHIMI

3'lü Set: 10

Aksi Durumda: 0



### ÇİN MANTISI

x1 2 3 4 5+

1 3 6 10 15



### SOYA SOSU

En çok renk:  
4 puan

### NİGİRİ

Kalamar: 3

Somon: 2

Yumurta: 1



### WASABI

Nigiri  
puanını x3



### ÇUBUKLAR

Bir sonraki turda

2 suşi kartına  
değiştirebilirsiniz.



### PUDİNG

Oyunun sonunda:

Birinci: 6

Sonuncu: -6

Eşitlikte puan paylaşımı

