

# Uykucu Kraliçeler

8 Yaş ve Üzeri 2-5 Oyuncu

## Oyun Kuralları

### İçerik

79 kart

- 12 Kraliçe
- 8 Kral
- 5 Soyтары
- 4 Şövalye
- 4 Uykü İksiri
- 3 Değnek
- 3 Ejderha
- 4'er adet 1'den 10'a kadar sayılar

Uykü Kaçıran  
Kart Oyunu



### Amaç

Oyunun amacı:

- 2-3 kişilik oyunlarda 5 Kraliçeye veya 50 puana sahip olmak, veya
- 4-5 kişilik oyunlarda 4 Kraliçeye veya 40 puana sahip olmak, veya
- Tüm Kraliçeler uyandığında en fazla puana sahip olmaktır.

### Hazırlık

Oyunu ilk kez oynuyorsanız desteye bir göz atıp kartları öğrenin. Her Kraliçenin farklı bir puan değeri olduğuna, Kraliçeler dışında destede Kral, Soyтары, Şövalye, Uykü İksiri, Değnek ve Ejderha ile 1'den 10'a kadar sayıların bulunduğuna da dikkat edin.



Kartları, arkalarına göre iki ayrı deste haline getirin. 12 Kraliçe kartını (arkası yeşil kartlar) karıştırdıktan sonra üçerli sütunlar olacak şekilde, yukarıdaki görseldeki gibi, 4 gruba ayırıp oyun alanının ortasına yerleştirin. Ardından kırmızı desteyi karıştırıp her oyuncuya beşer kart verin ve

kalan kartları yüzleri kapalı olacak şekilde oyun alanının ortasına yerleştirin. (İskartaya çıkacak kartlarınızı kırmızı destenin yanına toplayın.) Artık kartlarınıza bakabilirsiniz ama kartlarınızı diğer oyuncuların gizli tutmaya özen gösterin.

### Nasıl Oynanır

Oyun kartları dağıtmanın solundaki oyuncudan başlar ve saat yönünde devam eder. Kendi turunuzda aşağıdaki 5 hamleden sadece BİR tanesini yapın ve ardından elinizi 5 karta tamamlayın.

**1) Kral** kartı oynayarak Uyuyan Kraliçelerden birini uyandırabilirsiniz. Kralınızı yüzü açık şekilde iskartaya çıkartın, daha sonra orta alandaki herhangi bir kapalı Kraliçe kartını seçin ve tüm oyuncuların görebileceği bir şekilde yüzü açık olarak önünüze koyun. Artık bu Kraliçeniz "uyanık". Eğer Gül Kraliçesini çekecek kadar şanslıysanız Uyuyan Kraliçelerden birini daha uyandırabilirsiniz!



**2) Şövalye** kartı oynayarak diğer oyuncuların uyanık Kraliçelerinden birini çalabilirsiniz. Şövalyenizi iskartaya çıkartın, daha sonra diğer oyuncuların Kraliçelerinden birini seçin ve yüzü açık olarak kendi önünüze koyun.



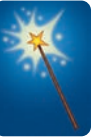
**Ejderhalar:** Kraliçesini çalmaya çalıştığınız oyuncu, o an elinden bir Ejderha kartı oynayarak Şövalyenizi durdurabilir. Bu durumda ikiniz de kartlarınızı iskartaya çıkartın ve kırmızı desteden birer kart çekin. Bu durum Ejderha kartını oynayan kişinin turunu oynadığı anlamına gelmez. Oyun Şövalye kartını oynayan oyuncunun solundaki oyuncudan devam eder.



**3) Uykü İksiri** oynayarak diğer oyuncuların uyanık Kraliçelerinden birini geri uyutabilirsiniz. Uykü İksirini iskartaya çıkartın, diğer oyuncuların birinin Kraliçesini seçin ve diğer Uyuyan Kraliçelerin yanına yüzü kapalı bir şekilde yerleştirin. (**Strateji Notu:** Gelecek turlar için bu Kraliçe'nin yerini ve puan değerini unutmayın.)



**Değnek:** Kraliçesini uyutmaya çalıştığınız oyuncu, o an elinden bir Değnek kartı oynayarak Uykü İksirinizi engelleyebilir. Bu durumda ikiniz de kartlarınızı iskartaya çıkartın ve kırmızı desteden birer kart çekin. Bu durum Değnek kartını oynayan kişinin turunu oynadığı anlamına gelmez. Oyun Uykü İksiri kartını oynayan oyuncunun solundaki oyuncudan devam eder.





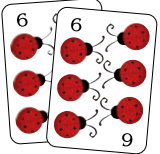
**4) Soyтары** kartını oynayarak şansınızı deneyebilirsiniz. Soyтарыı iskartaya çıkartın ve kırmızı destenin en üst kartını açın. Eğer açtığınız kart bir güç kartıysa (Kral, Şövalye, Ejderha, Uyku İksiri,

Değnek, Soyтары), bu kartı elinize ekleyin

ve bir tur daha oynayın. Eğer açtığınız kart bir sayı kartıysa, kendinizden başlayarak soluza doğru kartta yazan sayı kadar oyuncu sayın. Son saydığınız oyuncu orta alandan bir Kraliçe uyandırıp önüne koyar!

**5) Yeni kartlar çekmek için bir veya daha fazla kartı iskartaya çıkartabilirsiniz. Bunu yapmanın üç yolu var:**

1. Herhangi bir kartı iskartaya çıkartarak bir kart çekebilirsiniz.



2. İki aynı kartı iskartaya çıkartarak iki kart çekebilirsiniz.

3. En büyük kart diğer kartların toplamı olacak şekilde üç veya daha fazla kartı iskartaya çıkartarak üç veya

daha fazla kart çekebilirsiniz. Örnek:  $2+3=5$  olduğu için 2, 3 ve 5'i iskartaya çıkartabilirsiniz. Ya da elinizde 2, 3, 4 ve 9 varsa  $2+3+4=9$  olduğu için hepsini iskartaya çıkartabilirsiniz. Kartlarınızı iskartaya çıkartırken bu toplama işlemi sesli olarak dile getirdiğinize emin olun.



#### Unutmayın:

Her turun sonunda elinizde beş kart olana kadar kart çekin. Eğer elinizde beş veya daha fazla kart varsa tur sonunda kart çekmezsiniz.



### Özel Kraliçe Güçleri

Bazı Kraliçelerin uyandıklarında kullanabildikleri özel güçleri bulunur.

Gül Kraliçesi sadece 5 puan değerinde olmasına rağmen, orta alandan açılarak uyandırıldığında

bir Kraliçeyi daha beraberinde getirebilir. Eğer Gül Kraliçesini açarsanız bir Uyuyan Kraliçeyi daha seçip önünüze koyun.

Aynı anda hem Kedi Kraliçesini hem de Köpek Kraliçesini



önünüzde tutamazsınız çünkü ikisi kavga ederler. Örnek: Kedi Kraliçesine sahipken Köpek Kraliçesini uyandırırsanız, Köpek Kraliçesini yüzü kapalı bir şekilde geri yerleştirin ve turunuzu bitirin.

### Oyunun Sonu

2-3 kişilik oyunda 5 Kraliçe veya toplam 50 puan değerinde Kraliçe, 4-5 kişilik oyunda 4 Kraliçe veya toplam 40 puan değerinde Kraliçe toplayan oyuncu oyunu kazanır. Puanları hesaplamak için Uyuyan Kraliçelerin üzerlerinde yazan sayıları toplayın. Oyunun bitmesinin bir diğer yolu da orta alanda Uyuyan Kraliçe kalmamasıdır; bu durumda en çok puana sahip oyuncu oyunu kazanır.

### Soyluca Sorular

**S:** Kırmızı deste biterse ne olur?

**C:** Iskarta destesini karıştırıp yeni bir kırmızı deste oluşturulur.

**S:** Bir oyuncu Şövalyeyle Gül Kraliçesini çalarsa onun yanında başka bir Kraliçe çalabilir mi ya da ortadan bir Kraliçe daha alabilir mi?

**C:** Hayır, Gül Kraliçesi sadece orta alandan uyandırıldığı zaman başka bir Kraliçeyi yanında götürebilir. Fakat Gül Kraliçesi uyutulup tekrar uyandırılırsa özelliğini tekrar kullanabilir.

**S:** Peki, bir Şövalyeye karşı Ejderha kartı veya Uyku İksirine karşı Değnek kartı hemen oynanmazsa ne olur? Biraz bekleyip ondan sonra oynanabilir mi?

**C:** Hayır, ne yazık ki anında oynamazsanız şansınızı kaybedersiniz.

**S:** Kazanmak için puanları tam tamına tutturmak mı gerekli?

**C:** Hayır, üstüne de çıkabilirsiniz.

### NeoTroy'dan Birkaç Cümlecik

Kreplerin Kraliçesinin, Kurabiyelerin Kralının ve oldukça korumacı bir Ejderha sürüsünün yaşadığı bir diyar hayal edin. Eğer bu size bir rüya gibi geliyorsa, evet, öyle. Uyuyan Kraliçeler 6 yaşındaki Miranda Evarts tarafından tasarlandı. Bir gece uyuyamayınca Miranda bu oyunu tasarladı, sonraki sabah uyandığında da ablası Madeleine ile ebeveynleri Denise ve Max'in yardımlarıyla soyluların uyukladığı bu tuhaf dünyayı yarattı. Evarts'ların fantezi dünyasına kapıldığınızda kendinizi hafızanızı güçlendiren, strateji kurma ve basit aritmetik becerilerinizi geliştiren bir oyunun içinde bulacaksınız. İksir kartlarını oynarken dikkat edin, yoksa tüm oyuncuları uyutabilirsiniz!

Oyun: Miranda, Madeleine, Denise, and Max Evarts  
Çizimler: Jimmy Pickering  
Çeviri: Enver Cizrelioğulları, Metin Ünüvar



Daha birçok harika oyun için sitemizi ziyaret edin  
[www.NeoTroyGames.com](http://www.NeoTroyGames.com) @neotroygames



70 Bridge Street, Newton, MA 02458  
Tasarım: Miranda Evarts ve Ailesi  
Çizim: Jimmy Pickering  
©2018 Gamewright, a division of Ceaco  
All worldwide rights reserved.