

MACHI KORO



Şehrinizi Kurun!

2 – 4 kişilik, 8 yaş ve üzeri

Oyun Hakkında

Tebrikler! Çok kısa bir süre önce Machi Koro şehrine başkan seçildiniz. Her ne kadar seçim çalışmaları esnasında dile getirdiğiniz '*Machi Koro'ya deniz getireceğim!*' vaadiniz pek dikkate alınmasa da, Machi Koro halkının sizden beklentisi hayli yüksek. Yeni iş olanakları yaratmanızı, parklar, fabrikalar ve büyük projeler hayata geçirmenizi bekliyorlar. Bu arada, tüm bunları yaparken, rakiplerinizi amansız bir mücadele içerisinde olacağınızı da aklınızdan çıkarmayın.

Tek yapmanız gereken, hayalinizin peşinden gitmek ve Machi Koro'ya vaat ettiğiniz büyük projeleri, rakiplerinizi önce hayata geçirmek! Bu süreçte, yapılardan ve iş yerlerinden gelir toplarken, lüks kafeleriniz sayesinde de komşularınızın parasını alacaksınız.

Oyunun Amacı

4 büyük projeyi ilk olarak tamamlayan oyuncu, oyunu kazanır!

KUTU İÇERİĞİ

Kartlar (108)



Arka yüz



8 başlangıç yapısı



Arka yüz



16 büyük proje

Arka yüz



84 yapı

72 Altın

50 x



12 x



10 x



2 zar

Kartların Açıklaması



Etkinin gerçekleşmesi için gerekli olan zar

Yapı tipi ve ismi

Etki

Yapım maliyeti

Oyuna Başlama

• Bütün oyuncular;

Bir adet Buğday Tarlası ve Pastane kartı alır (sol altta maliyeti '0' olan başlangıç kartları).

4 farklı Büyük Proje kartını alır (Tren İstasyonu, Alışveriş Merkezi, Eğlence Parkı ve Radyo Kulesi).

3 adet 1'lik altın alır.

Not: 4 kişiden az oyuncunun olduğu oyunlarda fazlalık olan başlangıç kartlarını ve Büyük Proje kartlarını, kullanılmayacağı için kutuya geri koymalısınız.

- Buğday Tarlası ve Pastane kartlarını, önünüze yüzü açık şekilde yerleştirirken, Büyük Proje kartlarını ise yüzü kapalı şekilde yerleştirin. Büyük Proje kartlarını, bedelini verip tesisleri inşa ettiğinizde ters çevireceksiniz.
- Bu 6 kart sizin şehrinizin başlangıcını oluşturur.
- Geri kalan aynı isimli bütün kartları desteler haline getirip gerekli zar numarasına göre sıralayarak, sağdaki görselde olduğu gibi, satışa açık kartlar için pazar alanı oluşturun.
- Bütün altınları bir yerde toplayarak, kasa oluşturun.
- En genç oyuncu oyuna başlar ve tur sırası saat yönünde ilerler.

B) GELİR TOPLAMA

Oyuncuların atmış oldukları zara göre şehirlerdeki yapılar da aktifleşir ve o yapıların etkileri gerçekleştirilir.

Farklı şekillerde gelir getiren 4 farklı yapı vardır:



Mavi: Birincil Endüstri
Herhangi bir oyuncunun sırasında, bankadan gelir alırsınız.



Kırmızı: Restoranlar
Zar atan oyuncudan altın alırsınız.



Yeşil: İkincil Endüstri
Sadece sıra sizdeyken bankadan gelir alırsınız.



Mor: Gelişmiş Yapılar
Sadece sıra sizdeyken bütün oyuncuların gelir toplarsınız.

GELİR TOPLAMA (DEVAM)

Atılan zara göre aynı anda birden fazla yapı aktifleşebilir. Bu durumda, yapıların aktifleşme sırası aşağıdaki gibi olur:

- 1) Restoranlar (Kırmızı)
- 2) İkincil Endüstri (Yeşil) ve Birincil Endüstri (Mavi)
- 3) Gelişmiş Yapılar (Mor)

Şayet bir oyuncuda herhangi bir yapıdan bir adetten fazla varsa, etkileri, sahip olunan yapı adediyle çarpılır.

Özel Not: Alışveriş Merkezi, oyuncunun sahip olduğu her bir kartı etkiler.

Örnek: Bir oyuncuda birden fazla Fırın yapısı varsa, bu yapıların her biri, bir altın daha fazla getirir sağlar.

Oyuncular Arası Altın Alışverişi:

Bir oyuncunun diğerine altın ödemesi gerekirse fakat ödeyecek yeterli altını yoksa, elinde olanın hepsini verir, geri kalan borcu ise silinir. Bir oyuncunun altınları hiçbir zaman eksiye düşemez.

Örnek Oyun: A oyuncusu zarı attı ve 3 geldi. B oyuncusunun şehrinde ise Kafe yapısı var. Dolayısıyla, A oyuncusundan 1 altın alması gerekir. Ancak A oyuncusunun elinde hiç altın yok, dolayısıyla hiçbir şey ödemez. Ardından A oyuncusu, kasadan 2 altın alır çünkü şehrinde iki adet Pastane yapısı bulunmaktadır.

Hatırlatma: Şayet gelen zar birden fazla yapıyı aktifleştiriyorsa; öncelikle kırmızı yapılar, ardından mavi ve yeşil, son olarak da mor yapılar aktifleşir.

Eğer birden fazla oyuncuya ödeme yapılması gerekiyorsa, ödemeler, saat yönünün tersine doğru yapılır.

Örnek Oyun: A oyuncusu zarı attı ve 3 geldi. B oyuncusunun 3 adet, C oyuncusunun ise 2 adet Kafe yapısı var. A oyuncusunun toplamda bu iki oyuncuya 5 altın ödemesi gerekir ancak A oyuncusunun sadece 3 altını var. Bu durumda ödeme, saat yönünün tersine doğru yapılır ve A oyuncusu önce C'ye 2 altın öder ve 1 altını kalır, B oyuncusuna ise geri kalan 1 altınını verir. B'ye ödeyemediği 2 altın ise yanmış olur, borç olarak devam etmez.

C) Yeni Yapılar ve Büyük Projeleri Yapmak

Oyuncular turlarını tamamlamadan önce dilerlerse, bir adet yeni yapı yapabilirler. Bu yapıyı yapabilmeleri için gerekli olan altın miktarı, kartların sol alt köşesinde belirtilmektedir.

Gerekli altın kasaya ödendikten sonra pazardan yapı alınır ve oyuncu, yeni kartını önüne yerleştirir. Büyük projelerde ise, ilgili altın ödendikten sonra oyuncunun önünde bulunan Proje kartı ters çevrilir ve bu kartın etkileri aktifleşmiş olur. Oyuncular, büyük projeleri dilediği sırayla yapabilirler.

Oyuncular **1** işaretli yapıların her birinden sadece birer adet inşa edebilir. Aynı isimli ikinci bir **1** işaretli yapıyı hiçbir koşulda yapamaz.

Oyuncular dilerlerse diğer yapılardan istedikleri adette yapabilir ve yapının etkisini, sahip olunan kart adeti kadar artırabilirler. Aynı türden olan yapıları dikey olarak dizmek, takip açısından oyuncunun işini kolaylaştırabilir.



Oyunun Sonu

Oyun, bir oyuncunun bütün büyük projeleri inşa etmesiyle birlikte sona erer. 4 projeyi ilk olarak inşa eden oyuncu oyunu kazanır!

Büyük Projeler



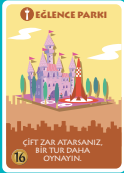
Tren İstasyonu

Oyunculara iki zar birden atma imkanı verir. İstasyon inşa edildikten sonra dileyen oyuncu, yine tek zar atmaya devam edebilir. Zar sonuçları her zaman toplanır ve zarlar asla tek tek ele alınmaz. Mesela, çift zar atan bir oyuncunun 3 ve 5 attığını düşünelim. Toplam 8 olduğundan, 8 olan yapılar aktifleşir. 3 ve 5 yapıları aktifleşmez.



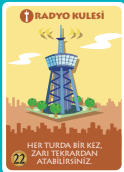
Alışveriş Merkezi

Bütün 🚗 ve 🏠 yapılarınız +1 gelir getirir. İlgili kartlardaki gelirlere direkt olarak +1 eklenmiş gibi düşünebilirsiniz.



Eğlence Parkı

Çift zar atarsanız bir tur daha oynama şansınız olur. Mesela, 2 - 2 attığınızı düşünelim. O zaman bir tur daha oynarsınız. Ancak bu şekilde en fazla iki tur oynayabileceğinizi unutmayın. Çift zar atarak üçüncü bir tur daha oynayamazsınız. Sıra, yanınızdaki oyuncuya geçer.



Radyo Kulesi

Her turda bir kez zarı tekrardan atabilirsiniz. Eğer Tren İstasyonu'nu inşa etmişseniz ve iki zar birden atıyorsanız, fakat gelen zardan memnun değilseniz, iki zarı da tekrardan atmalısınız. Zarlardan sadece birisini değiştirmek için tekrardan zar atamazsınız.

İki ve Üç Kişilik Oyun için Varyant

Üç kişilik oyunda, pazardaki bütün yapı kartlarını birer adet azaltabilirsiniz. İki kişilik oyunda ise pazardaki bütün yapı kartlarını ikişer adet azaltabilirsiniz.

10 Yapı Varyantı

Oyunu birkaç kez oynadıktan sonra bu varyantı denemenizi öneriyoruz. Bu varyantta, Pazar alanında bütün kartlar olmaz, sadece 10 farklı yapı kartı pazarda yer alır. Bu varyantla oynadığınızda, her oyunda daha farklı stratejiler geliştirmek durumunda kalacaksınız.

Oyunculara, normal kurallar dahilinde, ilk yapılarını ve 3 adet altınlarını dağıtın. Yapı kartlarını karıştırın ve yüzü kapalı bir deste haline getirin. Ardından, bu destenin en üstünden kartlar açarak, Pazar alanını oluşturmaya başlayın. Pazar alanında bulunan aynı yapıları üst üste koyarak, ayrı desteler haline getirin. Pazar alanında toplamda 10 farklı yapı olduğunda, desteden yeni yapı kartı çekmeyi bırakın. Pazar alanından yapıları satın aldığınızda ve farklı yapı sayısı 10'un altına düştüğünde, desteden yeni yapı kartı çekerek, Pazar alanındaki yapı çeşidini yine 10'a tamamlayın.



Made in Turkey

© 2015, Grounding Inc., all rights reserved

Tasarım : Masao Suganuma

Çizim : Noboru Hotta

Grafik : Taro Hino, Mirko Suzuki

TROY Games Oyuncak İç ve Dış Tic. Ltd. Şti.

Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738 Kadıköy - İstanbul

destek@neotroygames.com

www.neotroygames.com



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.



DİRENİŞ

Özgürlüğünüz için
Direnis Takımıyla birlikte
savaşmaya hazır mısınız?
Yoksa mevcut gücün
tarafını seçip casusluk
yaparak arkadaşlarınıza
ihanet mi edeceksiniz?
Görev takımınızı dikkatlice
seçin ya da özgürlüğünüzü
sonsuz kadar kaybedin.

Carcassonne

Hızlı, eğlenceli ve basit bir oyun olan Carcassonne, bu özellikleriyle, kutu oyun kültüründe bir devrim yaratmıştır. Tüm dünyada milyonlarca satan bu oyunda oyuncular; Carcassonne şehrini geliştirmeye çalışır ve vatandaşlarını şehirlere, manastırlara, yeşil alanlara ve yollara yerleştirirler. Vatandaşlarını en akıllıca yerleştiren oyuncu, en çok puanı toplar ve oyunu kazanır.

