

Zorluk Kartları Nasıl Kullanılır

ZORLUK KARTLARININ KURULUMU

Her tur için bir tane olmak üzere altı adet zorluk kartını rastgele seçin: 1 zorluğunda iki kart, 2 zorluğunda üç kart ve 3 zorluğunda bir kart. Bu altı Zorluk Kartını Şekil Kartı destelerinin yukarisına, arka yüzleri yukarıya bakacak şekilde dizin. Zorluk Kartlarının ön yüzüne daha bakmamalısınız.



ZORLUK KARTLARIYLA BİR TUR OYNAYIN

Kural kitabının ön yüzündeki kurallara uyun ve şu değişiklikleri oyununuza dâhil edin:

Her tur 4 aşamadan oluşur:

- Zorluk Kartını Açın**
- Şekil Kartı Seçin**
- Model İnşa edin**
- Zorluk ve Şekil Puanlarınızı Toplayın**

A Zorluk Kartını Açın
Her turun başında o tura ait olan Zorluk Kartını açın. Bu Zorluk Kartı bütün takımlara geçerli olacaktır.

B Şekil Kartı Seçin
Önceden olduğu gibi her takım bir Şekil Kartı alır.

C Modeli İnşa edin
Oyuncular tüm takımların Zorluk Kartına uyduğundan emin olmalıdır. Eğer başka bir takımın Zorluk Kartını ihlal ettiğini görürseniz bunu sesli bir şekilde söyleyin.

Zorluk Kartını ihlal eden takımın **USTA'SI** modeli bozmalı, parçaları önüne koymalı ve baştan başlamalıdır.

D Zorluk ve Şekil Puanlarınızı Toplayın
Sadece "BİTTİ!" diyen takım Zorluk Puanı kazanabilir.

- "BİTTİ!" diyen takım **modelini doğru inşa etmiş ise** o tur için geçerli olan Zorluk Puanını kazanır ve **Zorluk Kartını tutar**. Önceden olduğu gibi modellerini doğru şekilde inşa eden bütün takımlar Şekil Puanı kazanır ve Şekil Kartlarını tutar.
- "BİTTİ!" diyen takım **modelini yanlış inşa etmiş ise** bu tur kimse Zorluk Puanı kazanamaz. Zorluk Kartını **ıskartaya çıkartın**. Modelini doğru şekilde inşa eden **BÜTÜN** takımlar tabii ki Şekil Puanı kazanır.

KOLAY
ORTA
ZOR

Model in bir parçası her zaman masaya değmek zorundadır. Yani USTA modeli asla masadan kaldıramaz.	MİMAR "üstüne" veya "tepesine" diyemez.	USTA 1x2'lik bir parçayı tüm tur boyunca elinin arkasında dengelemelidir.	USTA modeli LEGO parçalarını ters bir şekilde tutarak inşa etmemelidir. Parçalardaki çıkıntılar aşağı bakmalıdır.	USTA baş parmaklarını kullanamaz.	USTA tüm tur boyunca gözlerini kapalı tutmalıdır.
Model en fazla dört renge sahip olabilir.	MİMAR hiçbir sayıyı sesli söyleyemez. Sayıları başka şekilde ifade edebilir.	USTA sadece bir elini kullanabilir.	USTA modeli inşa ederken MİMAR da modeli elinde tutmalıdır.	USTA modeli kimsenin görmeyeceği şekilde masanın altında tutmalıdır.	MİMAR'IN USTA'NIN ne inşa ettiğine bakması yasaktır. MİMAR masaya arkasını dönebilir.
Model en az dört renge sahip olmalıdır.	MİMAR hiçbir rengin adını sesli söyleyemez.	USTA iki elinin de işaret ve orta parmaklarını çapraz tutmalıdır.	MİMAR sadece USTA iki elini boş bir şekilde havaya kaldırdığında konuşabilir.	Tur boyunca USTA bir eliyle Şekil Kartını baş aşağı tutup MİMAR'a göstermelidir. USTA'nın karttaki şekle bakması tabii ki de yasaktır.	MİMAR'IN konuşması tümünden yasaktır. <i>Hatırlatma:</i> MİMAR parçalara dokunamaz ve iki oyuncu da parçaları parmakla işaret edemez.
Eğer Zorluk Kartında yazan yapmak herhangi bir nedenden ötürü imkânsız ise onun yerine başka bir kart almaktan çekinmeyin.	Bu açıklamayı Zorluk Kartlarının yanına koymamız önerilir.	USTA'NIN iki eli de her zaman masayla temas etmemelidir. Kol ve bilek hariç olmak üzere elin herhangi bir kısmı kabul edilebilir.	MİMAR sadece "EVET" veya "HAYIR" diyebilir. USTA istediği kadar soru sorabilir.	Oyun Konsepti Luca Bellini. Çizimler: AMEET.	Çeviri: Enver Cizrelioğulları Editör: Metin Ünüvar Dizgi: Eda Esentürk Durşen

BRICK LIKE THIS!

KURAL KİTABI

Brick Like This!'te takımlar LEGO® parçalarını kullanarak çeşitli modeller yapmaya çalışır. Altı turun sonunda en çok puana sahip olan takım oyunu kazanır!

Her takımda iki oyuncu vardır:



Kuralları okumak yerine bu videoyu izleyebilirsiniz!



Zorluk Kartlarını kullanarak eğlencenin dozunu arttırın!

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

1 Oyunu Kurun

A Şekil Kartlarını numaralarına göre destelere ayırın: 5, 6, 7 ve 8. Desteleri kendi içlerinde karıştırın ve sayı yazılı tarafları üste gelecek şekilde oyun alanına yerleştirin.

B LEGO® parçalarını herkesin erişebileceği şekilde oyun alanının ortasına koyun.

C 30 saniyelik kum saatini oyun alanına yerleştirin.

Takım arkadaşlarının karşı karşıya değil, yan yana oturması önerilir.

İçerik: 48 LEGO parçası, 92 Şekil Kartı, 20 Zorluk Kartı, 1 kum saati (30 saniye) ve bu kural kitabı.



İlk kez mi oynuyorsunuz?

Bir deneme turu oynayarak elinizi alıştırm. Herkes bir Şekil Kartı alsın ve üstündeki modeli inşa etsin. Yaptınız mı? Kartları ilgili Şekil Kartı destelerinin en altına yerleştirin.

2 Takımları Kurun

İki kişilik takımlar oluşturun. Oyunu aynı anda 4 takımla oynayabilirsiniz. **Yetişkinler ve çocuklar** birlikte oynuyorsa takımların bir çocuk ve bir yetişkinden oluşması önerilir.



İlk turda her takım şekli anlatacak bir **MİMAR**...



... ve modeli inşa edecek bir **USTA** seçer.

Her turun sonunda takım arkadaşlarının **rollerini değiştirmesi** önerilir.

2 veya 3 oyuncu mu var?
2-3 oyuncuysanız çocuk dostu kurallarla oynayın (5. sayfaya bakınız).

5 veya 7 oyuncu mu var?
Bu durumda takımlardan birinde 3 oyuncu olur; oyuncular sırayla talimat verir, inşa eder ve gözlemler.

3 Bir Tur Oynayın

Oyun **6 tur** sürer ve bütün takımlar aynı anda oynar.

Her turun **3 aşaması** vardır:

A ŞEKİL KARTI SEÇİN

B MODEL İNŞA EDİN

C PUANLARI TOPLAYIN

A ŞEKİL KARTI SEÇİN

Şekil Kartları, takımların LEGO® parçalarıyla inşa edeceği **şekli** gösterir:



Her takım, **arkasında 5, 6, 7 veya 8** yazan Şekil Kartı destelerinden birini seçer. Bu sayı, modeli inşa ederken kullanılması gereken minimum **parça** sayısını ve doğru inşa edilirse kazanılacak **Şekil Puanını** gösterir. 5 puanlık Şekil Kartları inşa etmesi en kolay kartlardır. Kullanılması gereken LEGO® parçaları sadece bu kartlarda net bir şekilde gösterilir.

Her takımın **MİMAR'ı** istediği bir Şekil Kartı destesinin **en üstündeki kartı** alır ama kartı kapalı tutar.

İlk turda ilk kart seçimini en yaşlı oyuncunun olduğu takım yapar. İlk takım Şekil Kartını aldıktan sonra takımlar saat yönünde kartlarını seçmeye devam eder. **Sonraki beş turda** ise bir önceki turda ilk "BİTTİ!" diye bağırarak takım, ilk kart seçen takım olur. Diğer takımlar da, yine ilk takımdan başlayarak, saat yönünde Şekil Kartlarını seçer.

B MODEL İNŞA EDİN

Son mimar da Şekil Kartını seçtikten sonra "BAŞLA!" der. Her takımın **MİMAR'ı** seçtikleri Şekil Kartına bakar ve hemen **USTA'YA** modeli nasıl inşa edeceklerine dair talimat vermeye başlar. Ustalar da işe koyulur!

Modelini bitirdiğine inanan **ilk takım, "BİTTİ!" diye bağırır** ve diğer takımlara baskı kurmak adına kum saatini çevirir. Bu takım artık inşa etmeye devam edemez veya modelde hiçbir değişiklik yapamaz; modelini masaya koyup beklemek zorundadır. Diğer takımların ise modellerini bitirmek için **30 saniyesi** vardır. Kum saatindeki son kum tanesi de düşünce bütün takımlar inşa etmeyi bırakmak zorundadır.

Bütün takımların **uyması gereken kurallar**:

- Sadece **MİMAR** Şekil Kartlarına bakabilir. Şekil Kartları bütün takımlar inşaati bitirene kadar açılmaz.
- MİMAR** ve **USTA** birbirleriyle konuşabilir ama parmakla parçaları işaret etmek yasaktır.
- LEGO® parçalarına sadece **USTA** dokunabilir.
- MİMAR, USTA'YA** sadece modelleri için gerekli olduğunu düşündüğü parçaları ortadan almasını söyleyebilir. **USTA** da sadece bu şekilde söylenen parçaları önceden önüne toplayabilir. Kullanmadığınız parçaları hemen ortaya geri koymalısınız.



Takımlardan biri **bu kurallardan herhangi birini çiğnerse**, takımın **USTA'SI** modeli bozmalı, parçaları önüne koymalı ve baştan başlamalıdır.

C PUANLARI TOPLAYIN

Zaman bitip de takımlar inşa etmeyi bırakınca her takım modelini alır, Şekil Kartının üzerine koyar ve yapılan modelin kartla uyup uymadığını kontrol eder. Bu aşamayı diğer takımlara da gösterin.

Doğru model:
Modellerini doğru inşa etmiş her takım, kartlarındaki **Şekil Puanını** kazanır.

Başarıyla tamamladığınız Şekil Kartını önünüzde **tutun**. Puanınızı gizli tutmanız önerilir.



Hatalı model:
Hatalı bir model inşa eden takımlar Şekil Puanı kazanamaz. Bu durumda Şekil Kartı **iskartaya çıkartılır**.

Sonrasında bütün takımlar modellerini bozar ve parçaları parça yığınına geri koyar.

Tur böylece biter ve sonraki tur başlayabilir. Her turun sonunda takım arkadaşlarının rollerini değiştirmesi önerilir.

4 Ve kazanan...

Oyun altı tur sonunda biter. Her takım kazandığı puanı sayar ve en çok puanı toplamış olan takım oyunu kazanır!

Oyunu birden fazla takım kazanabilir! Eşitlikte zafer paylaşılır.



2-3 Oyuncu musunuz? Çocuk Dostu Kuralları Deneyin!

Bu oyun modunda kurallar aynıdır. Ama birbirinize karşı değil zamana karşı yarışıp en çok puanı toplamaya çalışırsınız. Kum saatini kutuya geri koyun. Şekil Kartlarını ve LEGO® parçalarını aynı şekilde masaya yerleştirin. İsterseniz Zorluk Kartlarını da kullanabilirsiniz.

10 dakikalık bir zamanlayıcı kurun ve bu süre içinde bir **MİMAR** ve bir **USTA** olarak fazla puan toplamaya çalışın. Eğer 3 oyuncuysanız, her dakikalık turlar oynayın. Her tur sırayla **MİMAR, USTA** ve **GÖZLEMCI** rollerini aranızda değiştirin.

Çocuklara Tavsiyeler

Yeni veya küçük oyuncuların sadece **5 ve 6** değerindeki Şekil Kartlarını kullanarak oynamalarını tavsiye ederiz. Yeni veya küçük oyuncular **MİMAR** rolünü üstlendikleri zaman bir LEGO® parçası alıp ellerindeki şeklin boyutunu **ölçüp parçaları denemekte özgürdür**.



Zorluk Kartlarını Deneyin

İsteğe bağlı bir kural olan Zorluk Kartları oyuna biraz zorluk ve bolca eğlence katar. Zorluk Kartlarını kullanmadan önce birkaç oyun oynamanızı öneririz.

20 Zorluk Kartının (kural kitabının arkasına bakınız) her biri oyuna -modeli gözlerinizi kapatarak inşa etmek veya Usta'ya konuşmadan talimat vermek gibi- birçok farklı zorluk ekler. Her tur yeni bir Zorluk Kartı açılır. Bu zorluk **tüm takımlar için geçerlidir**.

Bir kartın **zorluğu**, üzerinde resmedilen sarı LEGO® parçalarıyla ifade edilir. Bu aynı zamanda kartın kaç **Zorluk Puanı** değerinde olduğunu da belirtir.

