

MONKEY PALACE

MAYMUNLAR SARAYI



KURALLAR

Evvel zaman içinde, ormanın derinliklerinde görkemli bir saray inşa edilmişti. Uzun yıllar boyunca da dimdik ayakta kaldı, ta ki...



Maymunlar Sarayını yeniden inşa etme görevi size düşene kadar!

LEGO® MAYMUNLAR SARAYI'NDA AMAÇ

Maymunlar Sarayı'nda oyuncular, inşa edilen saraydaki en iyi merdivenleri yaratmak için birbiriyle yarışır. Oyunun amacı olabildiğince fazla Muz Puanı 🍌 toplamaktır.

Merdiveniniz ne kadar yükseğe çıkar ve ne kadar kemer kullanırsa, o kadar fazla yeni yapı parçası ve -daha önemlisi- o kadar fazla Muz Puanı 🍌 kazanırsınız.

Parça kutusundaki parçalar bittiğinde oyun da biter.

Uygulamalı kural
anlatım videosu
(İngilizce)



En çok Muz Puanına sahip
oyuncu ise oyunu kazanır!



İÇERİK LİSTESİ

YAPI PARÇALARI

80 kemer



80 tuğla



16 sütun



SÜS PARÇALARI

32 bambu yaprağı &
16 altın tuğla



HAYVANLAR

1 maymun



1 kelebek



1 kurbağa

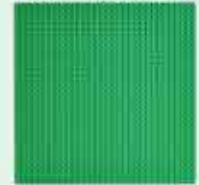


DİĞER PARÇALAR

4 köşe parçası



1 zemin levhası



KARTLAR

67 Maymun Kartı



14 Bonus Kart



3 Hayvan Kartı



DİĞER İÇERİKLER

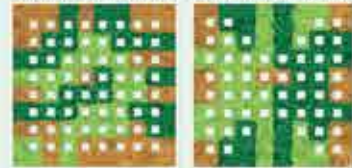
4 Oyuncu Panosu



1 Parça Kutusu



2 adet çift taraflı Zemin Haritası (1-4)



Farklı dillerdeki kurallara bu siteden erişebilirsiniz.

dottedgames.com/monkeypalace

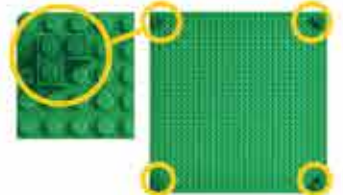


OYUNUN KURULUMU

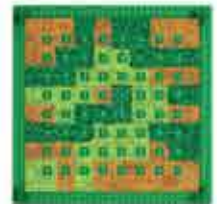
1 Yapı parçalarını alın ve **Parça Kutusunda** ait oldukları bölmelere yerleştirin.



2 Dört **köşe parçasını** zemin levhası üzerine gösterildiği gibi yerleştirin.

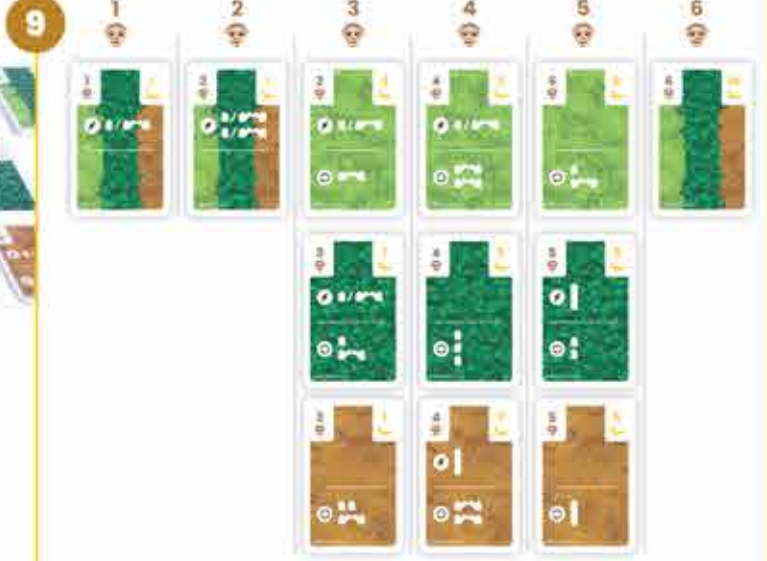


3 Dört **Zemin Haritasından** birini seçin ve zemin levhasının üzerine yerleştirin. İlk oyununuz için Zemin Haritası 1'i kullanmanızı tavsiye ederiz (köşesindeki numaraya bakın).





MAYMUN KARTLARININ KURULUMU



- 4 Zemin Haritasında beyaz noktalarla işaretlenen alana **bir tuğla ve iki kemer** yerleştirin (renkleri önemli değil). Böylelikle başlangıç merdivenini inşa etmiş oldunuz. Merdivenin sonuna bir adet **altın Süs Parçası** yerleştirin.



- 5 **Süs Parçalarını** ihtiyacınız olana kadar onları gelişigüzel bir şekilde masanın üstüne koyabilir veya görsellerdeki gibi Zemin Haritasının etrafına yerleştirerek eğlenebilirsiniz.

- 6 **Sarı renkli Bonus Kartlarını** tek destede toplayın.

- 7 **Maymun'u** alın ve **Maymun Hayvan Kartının** üstüne koyun.

- 8 **Kelebek** ve **Kurbağa** oyuna daha fazla çeşitlilik ve eğlence katan küçük ek kurallardır. Oyunu birkaç kere oynadıktan sonra bu kuralları kullanmanız daha iyi olacaktır. Bunları kullanacağınız zaman Kelebek'i **Kelebek Hayvan Kartının** üstüne, Kurbağa'yı da **Kurbağa Hayvan Kartının** üstüne koyun.

- 9 **Maymun Kartlarının** ücretlerini (Maymun Parası) sol üst köşelerinde görebilirsiniz. Maymun Kartlarını **yukarıda gösterildiği** gibi değer ve renklerine göre ayırın.

1 ve 2 Maymun Parası ücretindeki çok renkli Maymun Kartlarını iki farklı destede toplayın. **3, 4 ve 5 Maymun Parası** ücretindeki kartları da renklerine göre (açık yeşil, koyu yeşil ve altın) dokuz farklı destede toplayın. **6 Maymun Parası** ücretindeki çok renkli Maymun Kartlarını da ayrı bir destede toplayın.



- 10 En yakın vakitte muz yemiş olan oyuncu **1 numaralı Oyuncu Panosunu** ve panonun **arkasında** gösterilen parçaları alsın. Aldığınız parçalar farklı renklerde veya aynı renkte olabilir, renklerinin oyun için bir önemi yoktur.



Ön



Arka

Oyuncu panonuzu **önü** yukarı gelecek şekilde önünüze koyun.

Saat yönünde devam ederek bir sonraki oyuncu 2 numaralı Oyuncu Panosunu ve panonun arkasında gösterilen parçaları alıp panoyu sırtüstü şekilde önüne koysun; üçüncü ve dördüncü oyuncu da aynı şekilde devam etsin.

Kurulum bu kadar!

TURLAR NASIL OYNANIR

Oyun tur tur oynanır; her oyuncu turda bir kere kendi sırasını oynar. Sıranızda aşağıdaki adımları izlemeniz gerekir. Her adımın detaylarını sonraki sayfalarda bulabilirsiniz.

1 BİR MERDİVEN İNŞA EDİN

Yapı parçalarını kullanarak Maymunlar Sarayı için bir merdiven inşa edin. Merdivenin başlangıç noktasındaki zemin rengine dikkat edin.



2 MERDİVENİNİZİ SÜSLEYİN

Merdivenin sonuna, başlangıç noktasındaki zemin rengiyle aynı renkte bir süs parçası koyun.



3 MAYMUN PARANIZI HESAPLAYIN

Merdiveninizi inşa ederken kaç kemer kullandığınızı sayın. Merdiveninizde kullandığınız kemer sayısı kadar Maymun Parası kazanırsınız. Eğer merdiveninizi süslemekte kullandığınız Süs Parçası, o renkteki Süs Parçalarının en yüksek olanıysa fazladan bir Maymun Parası daha kazanırsınız.



4 MAYMUN KARTI SATIN ALIN

Maymun Paralarını kullanarak Süs Parçanızla aynı renkteki Maymun Kartlarından satın alın. Maymun Kartları size yapı parçası ve Muz Puanı kazandırır.



5 TEK SEFERLİK SEVKİYATINIZI ALIN

Tek Seferlik Sevkiyat sembolüyle belirtilen yapı parçalarını alın.



6 TEKRARLI SEVKİYATINIZI ALIN

Maymun Kartlarınızı Maymun Yüzüne çevirin ve Oyuncu Panonuza yerleştirin. Panonuzdaki Kartlarda belirtilen Tekrarlı Sevkiyatınızı alın.



7 BONUS KARTINIZI ALIN

Eğer merdiveninizin bir kısmı en az beş tuğla yüksekliğindeyse bir Bonus Kartı alın.



8 HAYVAN KARTI ALIN

Eğer sıranızda tetiklediğiniz Hayvan Kartları varsa ilgili Hayvan Kartlarını önünüze koyun.



Sıranız böylece biter. Solunuzdaki oyuncu kendi sırasına başlayabilir.

1 BİR MERDİVEN İNŞA EDİN

Bir merdiven **bir veya daha fazla kemerden** oluşur ve çoğu zaman onu destekleyen tuğla ve sütunlara sahiptir. Kemerler, bu yukarı çıkan merdivenin basamaklarını oluşturur. Merdivenin Zemin Haritasındaki başlangıç noktası ve tepesindeki bitiş noktası arasında **doğrudan bir yol** çizebilmelisiniz.



Merdiveninizi inşa ederken **koyduğunuz her kemer bir öncekinden yüksekte** olmalıdır.



✓ Her basamak yukarı çıkıyor; **doğru örnek**



✗ Aşağı inen basamak var; **yanlış örnek**

Tuğla ve sütunlar ile merdiveninizi destekleyip yükseltebilirsiniz. Bu tuğla ve sütunları kemerlerin altına yerleştirerek merdiveninizin basamaklarını daha da yükseltebilirsiniz.



Merdiveninizi oluştururken **bütün yapı parçalarını** kullanabilirsiniz, sayı sınırı yoktur. Aynı zamanda yapı parçalarının rengi de önemsizdir. Sıranızda kullanmadığınız bütün yapı parçalarını saklayıp ilerideki turlarda kullanabilirsiniz.

Örnek 1: Oyuncu, ilk turda sahip olduğu iki kemeri kullanarak bu merdiveni inşa edebilir.



Örnek 2: Oyuncu, ilk turda sahip olduğu iki kemer ve bir tuğlayı kullanarak bu merdiveni inşa edebilir.



İnşa örneklerinin videosunu buradan izleyebilirsiniz:



İNŞA KURALLARI

A. BAŞLANGIÇ NOKTASI

Merdivenler **her zaman** Zemin Haritasındaki açık çıkıntıların birinden başlamak **zorundadır**.



B. BAŞLANGIÇ PARÇASI

Merdivenler herhangi bir yapı parçasıyla başlayabilir.



C. SON PARÇA

Merdivenler bir kemer parçasıyla bitmek **zorundadır**.



D. PARÇA ÜZERİNE İNŞAAT

Süs Parçaları da dâhil olmak üzere, üstünde açık bir çıkıntı olan bütün parçaların üzerine inşa yapabilirsiniz.



Ancak kemerlerin ortasındaki **iki çıkıntı üzerine** inşa yapmak yasaktır.



E. TEK BİR YAPI

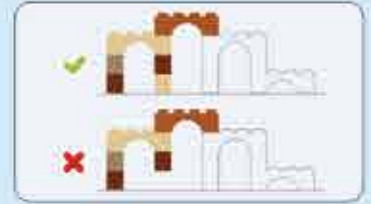
Merdivenlerin Zemin Haritasındaki ana yapıya bağlanması **zorunludur**.

Çok ender durumlarda, bir oyuncunun merdivenini Zemin Haritasında mevcut olan ana yapıya bağlaması imkânsız olabilir. Böyle bir durumda oyuncu Tekrarlı Sevkiyatından gelen parçaları alır ve bir sonraki turu bekler.



F. MERDİVENİNİZİ DESTEKLEYİN

Merdiveninizdeki her parçanın desteklenmesi, altında boşluk kalmaması gerekir.



G. KEMER KEMER ÜSTÜNE GELMEZ

Bir kemeri doğrudan başka bir kemerin üstüne koymak yasaktır.



H. YÖNLER

Merdivenler sağa veya sola, 90 derecelik dönüşler yapabilir.



I. KEMERLER YOLDAN SAPMAZ

Merdiveniniz Zemin Haritasından başlayarak tepesindeki Süs Parçasına kadar doğrudan bir yol oluşturmalıdır. Koyduğunuz her kemer, bir öncekinden yüksekte olmalıdır.

Yani merdiveniniz kendi parçalarını bir destek parçası olarak kullanamaz. Bu şekilde merdiveninizi dallandırmanız da yasaktır.

Merdiveninizin kendi üstünde bir spiral oluşturması da benzer bir şekilde yasaktır.



İPUCU: Zemin levhasını çevirerek oyunu farklı açılardan görebilirsiniz; eğer merdiveninizi inşa ederken daha iyi bir merdiven inşa edebileceğinizi fark ederseniz tüm merdiveninizi söküp yeniden başlayabilirsiniz.

Düzenli güncellenen İngilizce Sıkça Sorulan Sorulara (FAQ) buradan ulaşabilirsiniz:



2 MERDİVENİNİZİ SÜSLEYİN

Merdiveninizi inşa ettikten sonra **daima** onu süslemek zorundasınız. Bu süs parçası, başlangıç noktasındaki Zemin Haritasının rengiyle aynı olmalıdır.

Süs Parçasını merdivenin tepesindeki bitiş noktasına koyun.



3 MAYMUN PARANIZI HESAPLAYIN

Merdiveninizde kaç kemer parçası olduğunu sayın. İnşa ettiğiniz merdivende **sizin yerleştirdiğiniz her kemer başına 1 Maymun Parası** kazanırsınız. Eğer merdivenin tepesine koyduğunuz Süs Parçası, **o renktekilerin en yüksek** (eşitlik sayılmaz) ise **fazladan 1 Maymun Parası** kazanırsınız.



Oyuncunun merdiveninde 3 kemer var (3 Maymun Parası) ve oyundaki en yüksek açık yeşil Süs Parçası da bu merdivende bulunuyor (1 Maymun Parası). Böylelikle 1 Oyuncu toplamda 4 Maymun Parası kazanıyor.

4 MAYMUN KARTI SATIN ALIN

Maymun Paranızı kullanarak bir veya daha fazla Maymun Kartı satın alabilirsiniz. Satın aldığınız Maymun Kartları, merdivenin tepesine koyduğunuz **süs parçasıyla aynı renkte olmak zorundadır**.



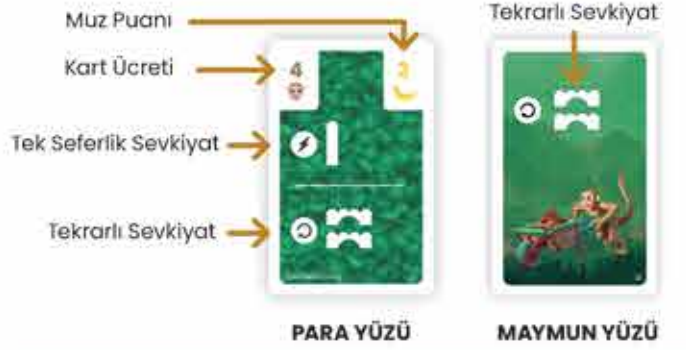
Çok renkli kartları Süs Parçasının rengi ne olursa olsun alabilirsiniz.



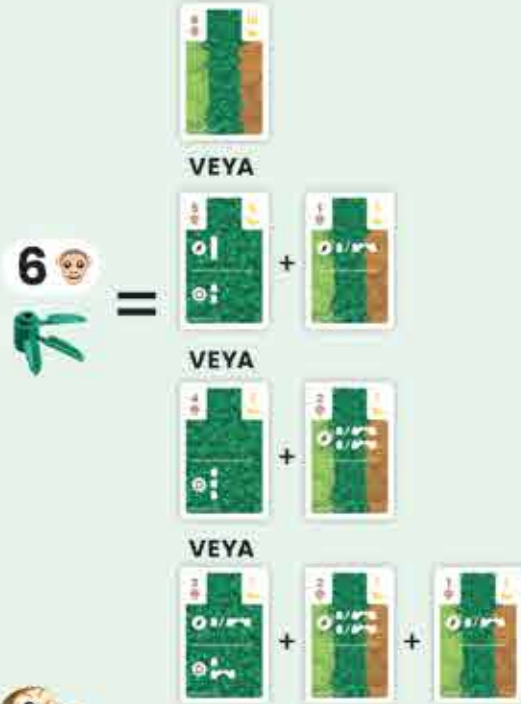
Maymun Paranızla tek turda **birden fazla Maymun Kartı** satın alabilirsiniz, ancak **her tur her desteden sadece bir kart** (yani en üstteki kartı) satın alabilirsiniz. Kart destelerindeki kartlar bitebilir.

Maymun Paranızın hepsini harcamak zorunda değilsiniz, ancak harcamadığınız Maymun Paralarınızı bir sonraki tura **saklayamazsınız**.

Maymun Kartlarının bir **Para Yüzü**, bir de **Maymun Yüzü** vardır:



Örnek 2: Oyuncunun inşa ettiği merdivenin başlangıç noktası koyu yeşil bir zemine sahip. Merdivenin 6 kemeri ve en yüksekte olmayan koyu yeşil bir Süs Parçası var. Bu durumda 2 Oyuncunun harçayabileceği 6 Maymun Parası olur ve şu satın almayı yapabilir:

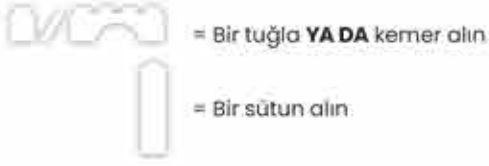


Hamlenizin başında merdivenin başlangıç noktasını nereye koyduğunuza özen gösterin. Çünkü bu, satın alabileceğiniz Maymun Kartlarını belirleyecek.



5 TEK SEFERLİK SEVKİYATINIZI ALIN

Yeni satın aldığınız Maymun Kartlarınızın Para Yüzündeki Tek Seferlik Sevkiyattan gelen parçaları alın.



1. Oyuncu, Tek Seferlik Sevkiyatı için 1 sütunla birlikte 2 tuğla veya 2 kemer veya 1 tuğla ve 1 kemer alır.

6 TEKRARLI SEVKİYATINIZI ALIN

Maymun Kartlarınızı **Maymun Yüzüne** çevirin ve Oyuncu Panonuzdaki boş alanlara yerleştirin.



Oyuncu Panonuzda **dört görünür Maymun Kartı** için yer vardır. Dörtten fazla Maymun Kartınız olursa **yeni Maymun Kartlarını** istediğiniz eski Maymun Kartlarının üzerine yerleştirmeniz gerekir.



Eğer sıranızda **birden fazla Maymun Kartı** satın alırsanız ve Oyuncu Panonuz doluyorsa, satın aldığınız Maymun Kartlarını isterseniz birbiri üzerine de yerleştirebilirsiniz.



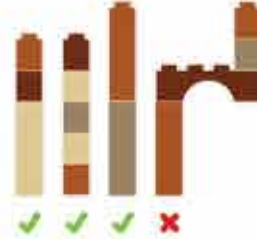
Oyuncu Panonuzun sol üst kısmındaki VE en üstteki Maymun Kartlarınızda Tekrarlı Sevkiyatınızı alın.



1. Oyuncu, Tekrarlı Sevkiyatında 5 kemer ve 4 tuğla alır.

7 BONUS KARTI ALIN

Eğer inşa ettiğiniz merdivenin herhangi bir kemeri, **en az 5 parça yüksekliğinde** bir desteğe sahipse, bir Bonus Kartı alın. Bu yükseklik hesaplanırken sütunlar 3 parça yüksekliğinde sayılır. Kemerle bölünen destekler iki ayrı destek sayılır ve yükseklikleri ayrı ayrı sayılmalıdır.



Örnekler



Her Bonus Kartı **4 Muz Puanı** değerindedir. **Her tur 1 Bonus Kartı** alabilirsiniz. Bonus Kartlarınızı herkesin görebileceği şekilde Oyuncu Panonuzun yanına yerleştirin.



8 HAYVAN KARTI ALIN

Maymun, Kelebek ve Kurbağa ile bunların Hayvan Kartları, oyuncuların kendi sıralarında kazanabileceği ek hamlelerdir. Hayvan Kartları oyun boyunca el değiştirir. Oyun sonunda hayvan kartına sahip olan oyuncu, ilgili kartta gösterilen miktarda Muz Puanı kazanır veya kaybeder.

Kelebek ve Kurbağa isteğe bağlı kurallardır. Onları kullanmadan önce sadece Maymun ile birkaç oyun oynamanızı öneririz.

Maymun

Eğer inşaat sırasında merdivene **bir Altın Süs Parçası** koyduysanız, Maymun'u hareket ettirebilirsiniz. Maymun'u olduğu yerden kaldırın ve **herhangi bir merdivenin** ucundaki açık duran çıkıntılardan birine yerleştirin. Böylelikle diğer oyuncuların buraya merdiven inşa etmesini engellemiş olursunuz. Bunu yaptıktan sonra 2 Muz Puanı değerindeki **Maymun Hayvan Kartını** masanın ortasından veya ona sahip olan oyuncudan alıp oyuncu panonuzun yanına yerleştirin.



Olası Maymun yerleştirmeleri

Kelebek (isteğe bağlı)

Eğer merdivenimize **o renkteki en yüksek Süs Parçasını** (eşitlikler sayılmaz) yerleştirdiyseniz, Kelebek'i alıp bu Süs Parçasının üzerine yerleştirmelisiniz. Bunu yaptıktan sonra 2 Muz Puanı değerindeki **Kelebek Hayvan Kartını** masanın ortasından veya ona sahip olan oyuncudan alıp oyuncu panonuzun yanına yerleştirin.



Kelebek'in yerleştirilmesi

Kurbağa (isteğe bağlı)

İsterseniz sıranızı oynarken **Kurbağa Hayvan Kartını** alabilirsiniz. Bu durumda Parça Kutusundan fazladan bir sütun parçası alın. Bu parçayı bu turda kullanabilirsiniz. Fazladan sütun parçasını almak için, önce Kurbağa Hayvan Kartını masanın ortasından veya ona sahip olan oyuncudan **almak** zorundasınız. Kurbağa Hayvan Kartı **-3 Muz Puanı** değerindedir.



Kurbağa'nın yerleştirilmesi

Kurbağa Hayvan Kartını Oyuncu Panonuzun yanına koyun. İnşaatınız tamamlandıktan sonra Kurbağa'yı bu tur inşa ettiğiniz merdivenin **en alçaktaki açık kemer ucuna** yerleştirin.

OYUN NASIL BİTER

Bir oyuncu Tekrarlı Sevkiyatı sırasında **alması gereken bütün parçaları alamazsa** oyunun sonu tetiklenir. Ancak oyun turun sonuna kadar devam eder. Her oyuncuya aynı sayıda sıra gelmiş olur.

Son turun bitiminde Oyuncu Panolarındaki **Maymun Kartları ters çevrilir**. Sonrasında her oyuncu **tüm** (sadece en üst 4 değil) Maymun Kartlarındaki, Bonus Kartlarındaki ve Hayvan Kartlarındaki (Maymun, Kelebek, Kurbağa) Muz Puanlarını toplar.

En çok muz puanına sahip oyuncu oyunu kazanır!

Eşitlik durumunda Maymun Hayvan Kartına sahip olan oyuncu oyunu kazanır. Eğer eşitliğe kalan oyuncuların hiçbirisi Maymun Hayvan Kartına sahip değilse oyuncular zaferi paylaşırlar.



Ek kural açıklamaları için İngilizce siteyi ziyaret edin.



Oyun Tasarımı: David Gordon & TAM
Grafikler: AMEET and Matthieu MARTIN
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks of the LEGO Group. ©2024 The LEGO Group.

Türkçe Yerelleştirme Ekibi:
Çeviri: Enver Cizrelioğlu
Editor: Metin Ünüvar
Dizgi: Eda Esentürk Durşen